pitch en putt
bond
nederland

Wedstrijdhandleiding

PPBN handicap- en registratiesysteem

Inhoud

Inleiding 3
Wedstrijd aanmaken 4
Indelen van de wedstrijd 6
Toevoegen van spelers nadat de wedstrijdinschrijving is gesloten 6
Indelen van de flights 7
Startlijst 9
Invoer scores 9
Invullen van een kaart 9
Wedstrijduitslag 11
Kopiëren wedstrijden 12
Kopiëren met spelers 14
Email verzenden naar alle spelers in een wedstrijd 14
Meerronden 16
Aanmaken meerronden wedstrijd 16
Bewerken meerronden 17
Wedstrijden toevoegen 18
Uitslagen 19
Bijlage A 20
Procedure bondstoernooien PPBN handicap- en registratiesysteem (PPBN-HRS) 20
NRT 20
Stappen PPBN 20
Stappen WTC 21
Stappen PPBN 22
NK Strokeplay 23
Stappen PPBN 23
Stappen WTC 24

Inleiding

Deze handleiding is gericht op leden van de WTC die wedstrijden aanmaken en/of de scoreverwerking van de clubavonden/ competities verwerken. Voor een algemene werking van het PPBN-HRS, zie de ledenhandleiding.

Voor de programmafuncties “kopiëren meerdere wedstrijden tegelijk” en “aanmaken meerronden” dien je (tijdelijk) te beschikken over de beveiligingsrechten ‘Wedstrijden’. Hiervoor wordt slechts 1 lid van de WTC geautoriseerd en deze autorisatie kun je aanvragen via het bondsbureau (bondsbureau@ppbn.nl).

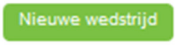
Alle overige programmafuncties zijn toegankelijk voor alle leden van de WTC.

Het PPBN handicap- en registratiesysteem bestaat uit een webversie en een mobiele versie (App). Voor het aanmaken van wedstrijden wordt alleen de webversie gebruikt.

Wedstrijd aanmaken

Deze wedstrijd kan worden gebruikt voor 1 wedstrijd of als basis dienen voor meerdere kopieën t.b.v. meerronden/competities.

Indien je rechten hebt voor het aanmaken van wedstrijden komt er in de bovenste balk een extra menu optie te staan nl: **Wedstrijden => Kalender.**

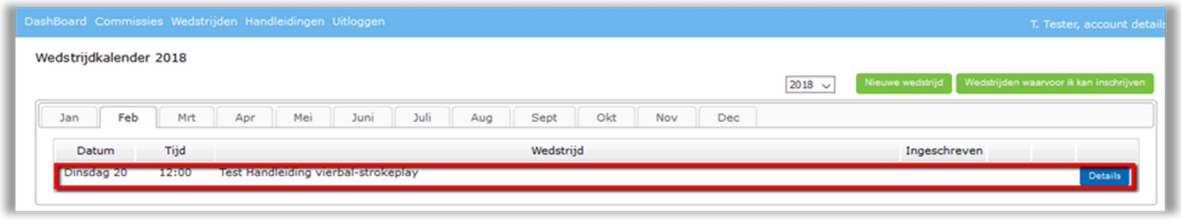
Voor het aanmaken van een wedstrijd klik je op de knop 

Er komt dan een popup scherm waarin je kunt aangeven:

- De naam van de wedstrijd (bv. Leeuwarden clubavond ronde 1);
- De datum waarop de wedstrijd gespeeld wordt;
- De starttijd.

Als alles in ingevuld klik dan op

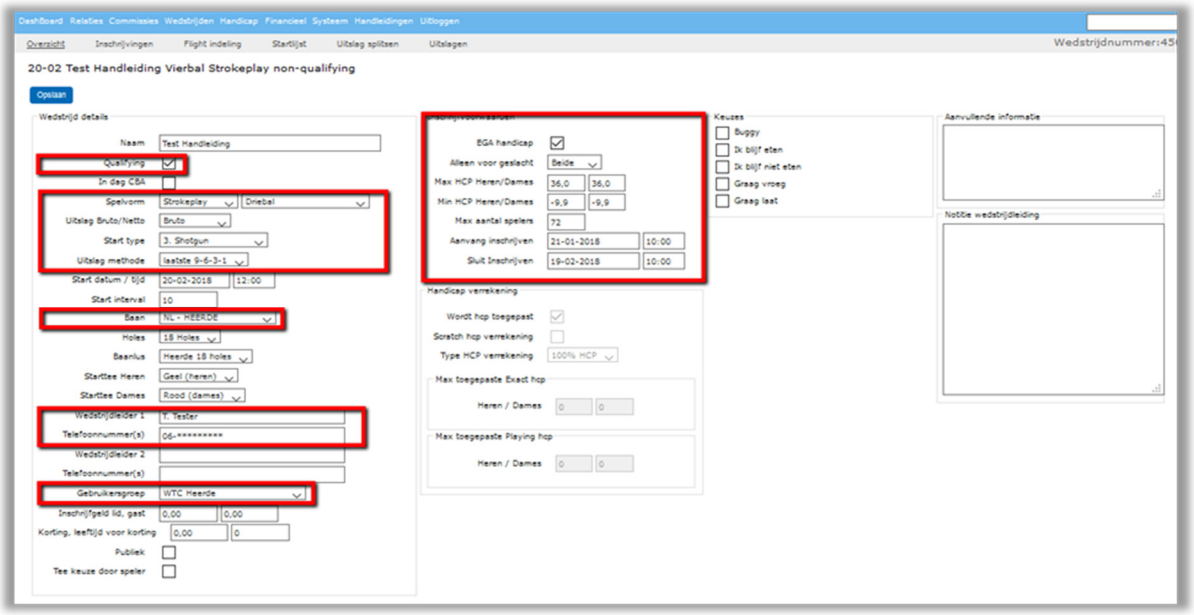
De wedstrijd is aangemaakt en staat nu in het systeem.



De wedstrijd is nu wel aangemaakt maar nog niet alle details en voorwaarden zijn ingevuld op de wedstrijd.

De informatie die nog moet worden ingevuld:

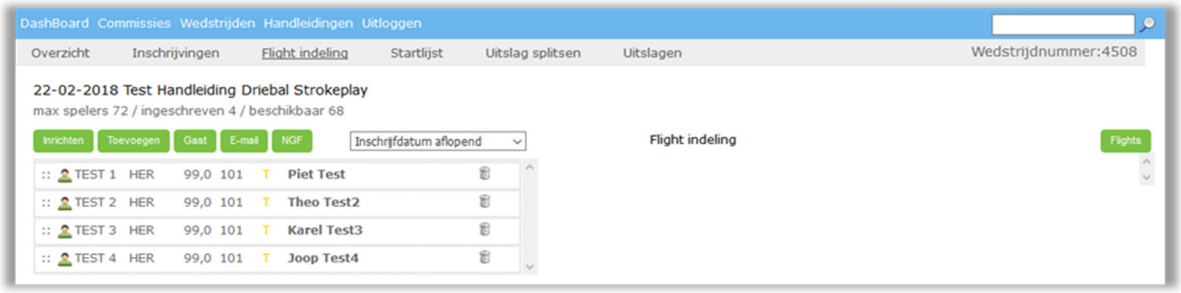
- Is de wedstrijd Qualifying of niet
- De spelvorm (Stableford/Strokeplay, Twee-, Drie- of Vierbal). Bij het aanmaken van een standaard competitie altijd Strokeplay kiezen. De Stableford uitslag zie je namelijk ook
- Uitslag Bruto, Netto of Beide. Bij het aanmaken van een Standaardcompetitie altijd bruto kiezen
- Starttype (Pitch & Putt meestal Shotgun)
- Uitslagmethode om de ranking te bepalen bij een een gelijke stand
- Op welke baan wordt er gespeeld (Belangrijk!)
- Eventueel kan er ook een wedstrijdleider worden ingevuld
- Gebruikersgroep (WTC eigen baan invullen)
- Aanvang en sluiting van de inschrijving



Klik op **Opslaan,** de wedstrijd is nu klaar.

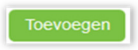
Indelen van de wedstrijd

Nadat de wedstrijd is aangemaakt kunnen de spelers zich hierop inschrijven. Voor aanvang van de wedstrijd staan de spelers ingeschreven.



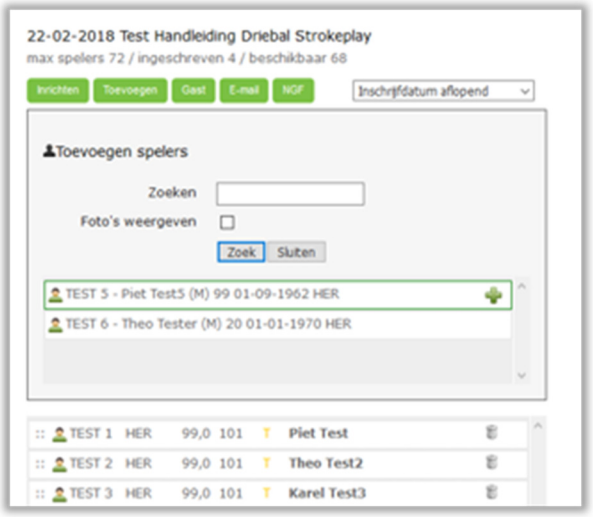
Toevoegen van spelers nadat de wedstrijdinschrijving is gesloten

Het komt wel eens voor dat de inschrijving al gesloten is (in het systeem) maar dat er op het laatste moment nog een speler wil meedoen. Als de wedstrijdleiding dit toestaat, kan dat via de knop



Je komt dan in het onderstaande pop-up scherm.

Typ de naam van de speler in het zoekveld en klik daarna op zoeken.



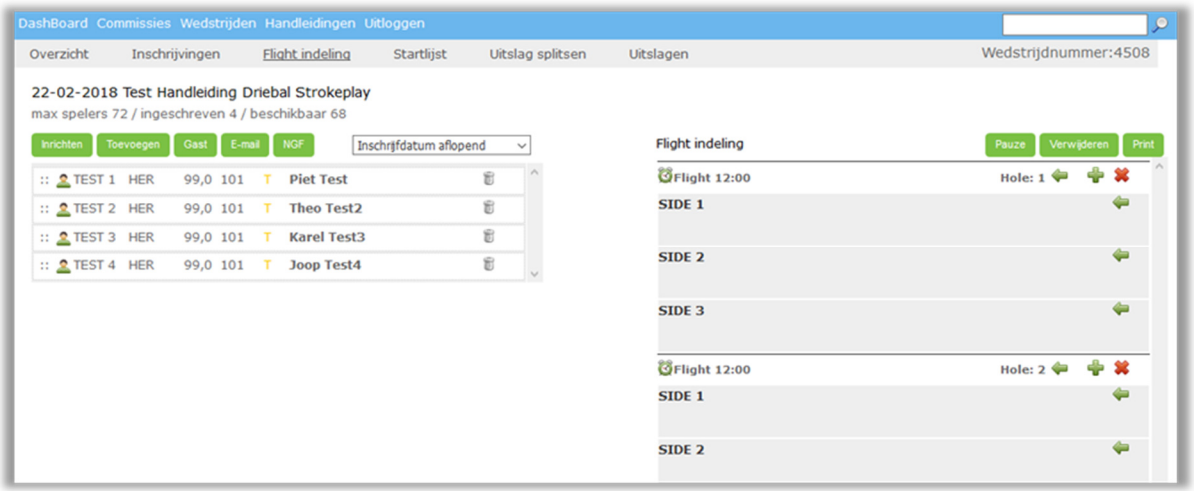
Is de speler gevonden, klik dan op het groene plus teken achter de naam en de speler wordt aan de spelerslijst toegevoegd.

Indelen van de flights

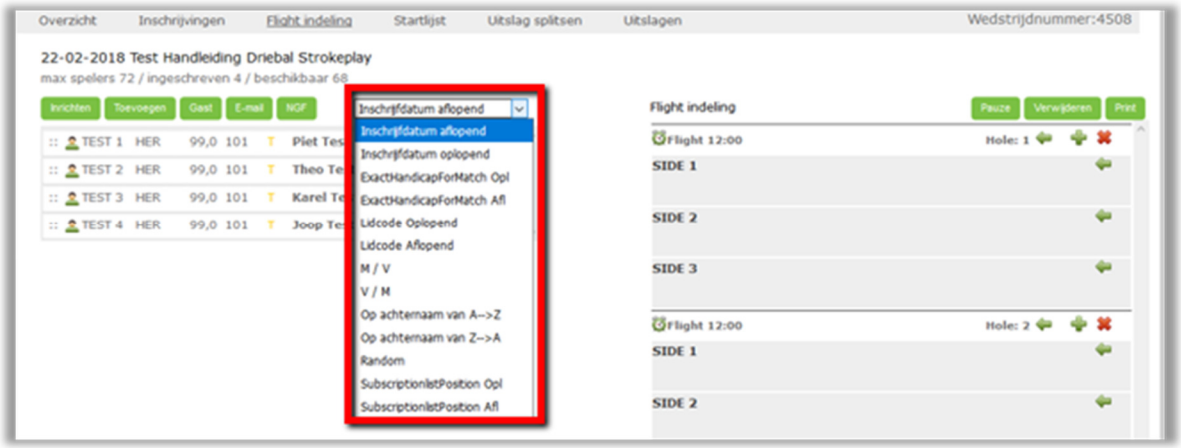
Door op de knop

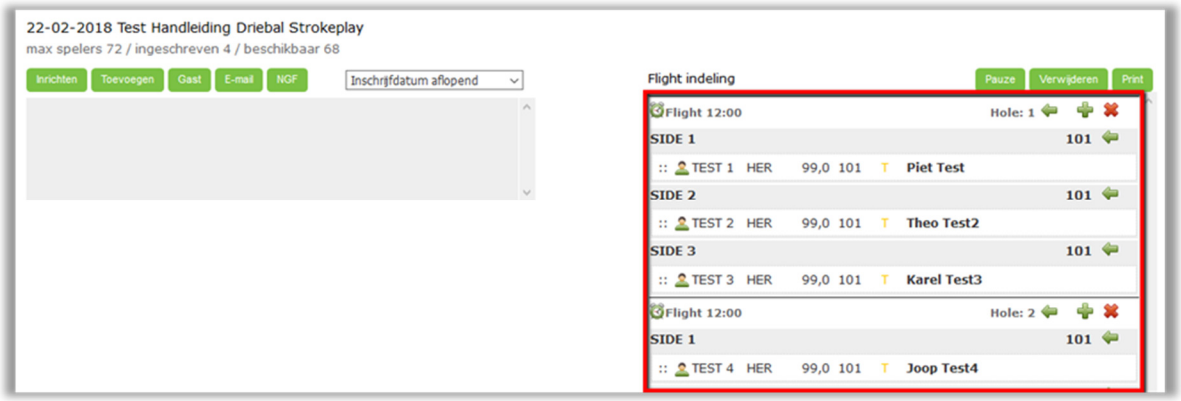
te klikken komt er een popup scherm waarin je kunt aangeven hoeveel flights er moeten worden aangemaakt. Het handigste is om de instelling "*Huidig aantal inschrijvingen"* te gebruiken, want dan worden er genoeg flights aangemaakt voor het aantal spelers.

In het onderstaande plaatje kun je zien dat de flights zijn aangemaakt.



Door op de knop Inrichten te klikken worden de ingeschreven spelers ingedeeld in de flight op de manier die is aangegeven in:





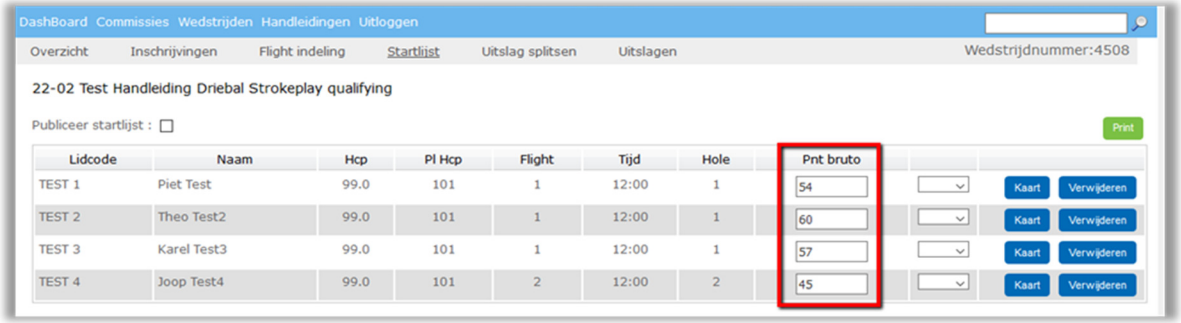
Zoals je in het voorbeeld ziet is er nu een flight van 1 speler. Dit kun je aanpassen door een speler uit een andere (3 flight) aan de flight van 1 toe te voegen. Dit doe je door te ‘slepen’.

Startlijst

Nu de indeling van de flights is aangemaakt kan ook de startlijst worden gepubliceerd. Dit doen we door het blokje achter **Publiceer startlijst** aan te vinken. De startlijst is nu openbaar en zichtbaar op de in zowel de mobiele versie (APP) als de webversie.

Invoer scores

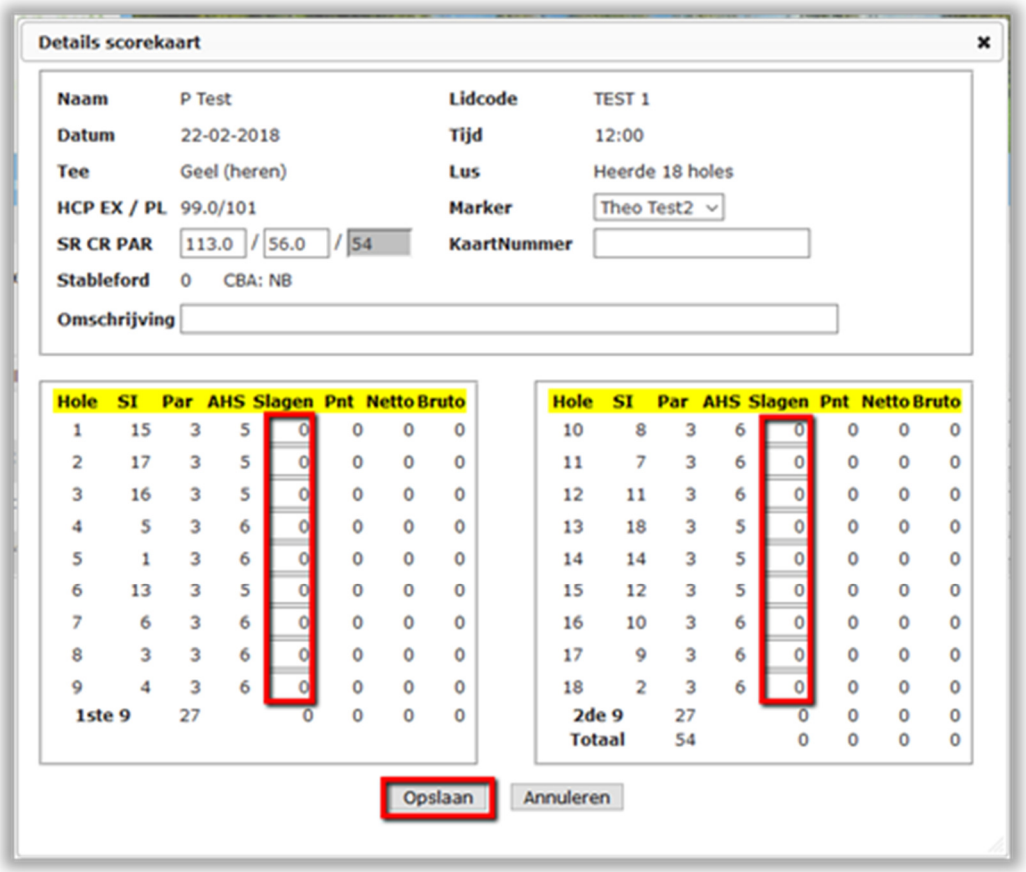
In het PPBN-HRS is het mogelijk om direct de bruto score in te vullen om snel een uitslag te kunnen produceren. Het invullen van de kaart kan later plaatsvinden en dan wordt ook de juiste Stableford berekend.



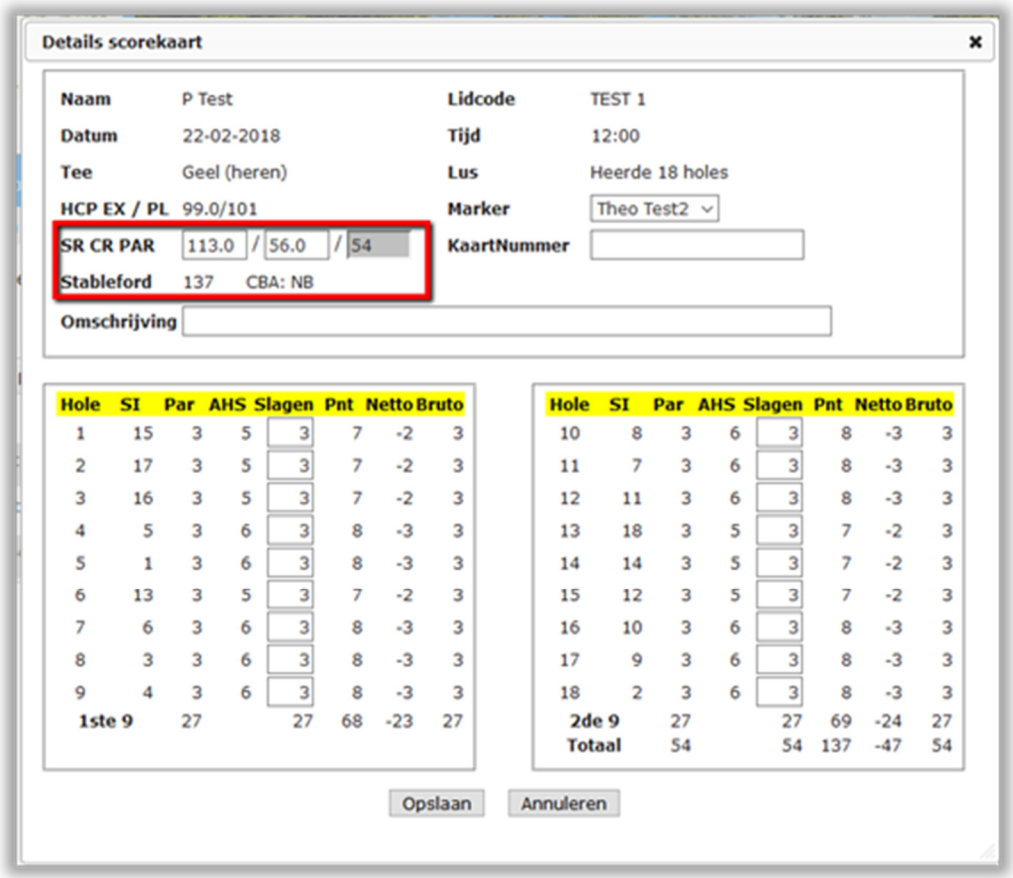
Invullen van een kaart

Door op de knop

te klikken achter de naam van de betreffende speler kan de kaart worden ingevoerd.



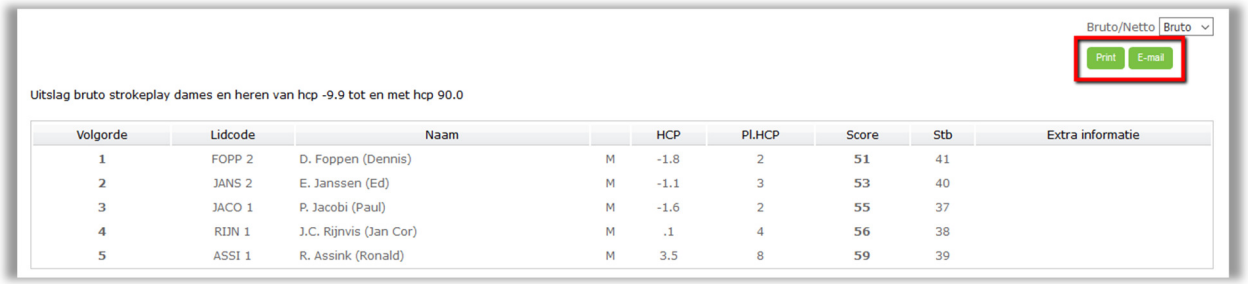
Na het invoeren van de kaart moet deze worden opgeslagen. De behaalde stablefordpunten worden opgeslagen en zichtbaar, zoals je in onderstaand schermpje kunt zien.



Wedstrijduitslag

Als de wedstrijd is voltooid kun je de uitslag zichtbaar maken door op **Uitslagen** te klikken.

Let op: In het PPBN-HRS krijg je alleen een uitslag als er ook een kaart is ingevuld. Op de site van de PPBN kun je ook een uitslag zien als alleen de bruto score is ingevuld, maar nog geen kaart.

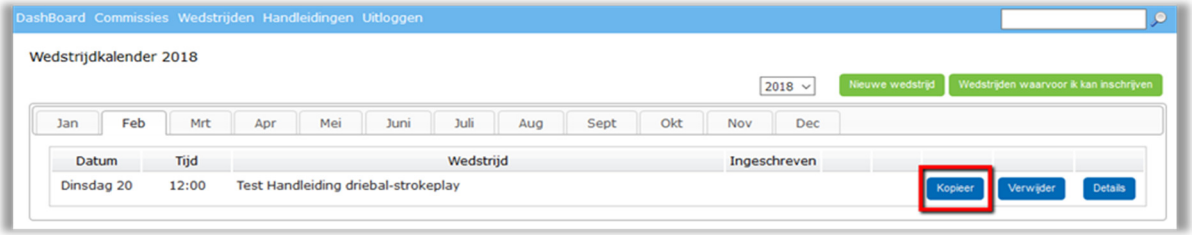


Zoals je ziet kun je de uitslag hier uitprinten maar ook via een e-mail versturen. Bij een e-mail wordt de uitslag naar alle deelnemers verstuurd.

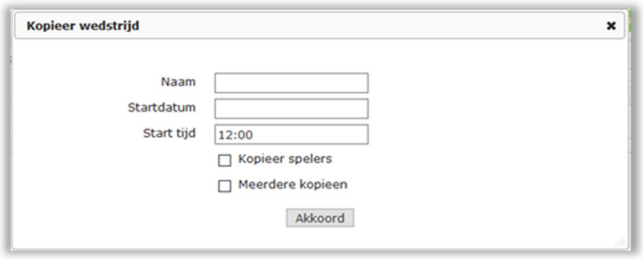
Kopiëren wedstrijden

Voor meerronden wedstrijden is het mogelijk om 1 wedstrijd aan te maken en die een aantal keren te kopiëren. Denk hierbij bij het aanmaken van de clubcompetitie.

Om meerdere kopieën te kunnen maken, dien je (tijdelijk) te beschikken over de beveiligingsrechten 'Wedstrijden'. Hiervoor wordt slechts 1 lid van de WTC geautoriseerd en deze autorisatie kun je aanvragen via het bondsbureau (bondsbureau@ppbn.nl).

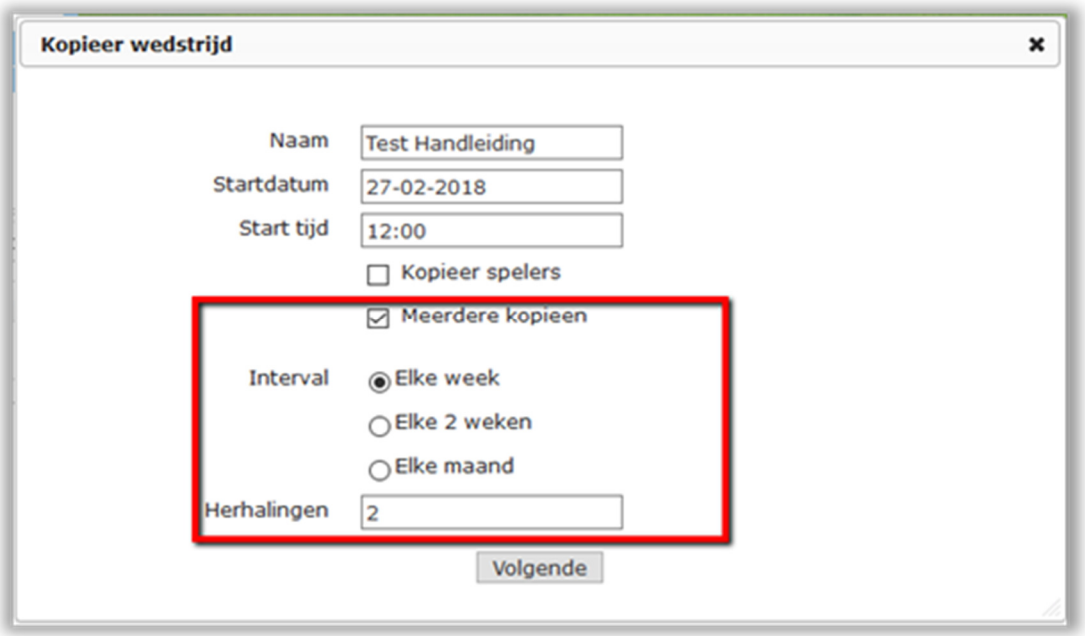


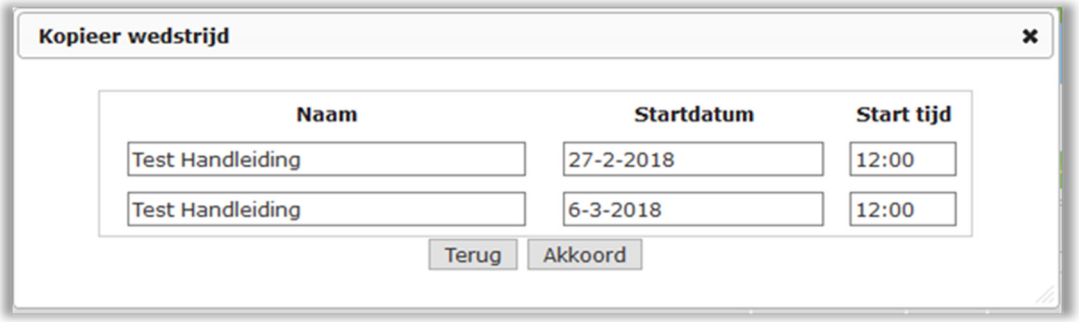
Door op **Kopieer** te klikken verschijnt het onderstaande pop-up scherm.



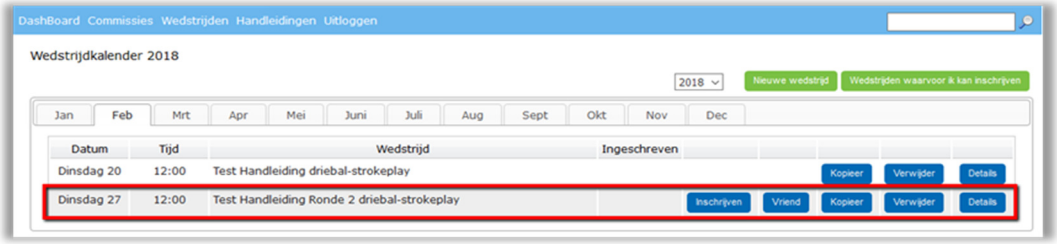
Vul deze in om de wedstrijd te kopiëren. Indien er maar 1 kopie gemaakt hoeft te worden is alleen de naam, startdatum en tijd belangrijk. Klik daarna op **Akkoord.**

Moet er echter een serie wedstrijden gemaakt worden voor bijvoorbeeld de clubavonden, dan kan het vinkje voor **Meerdere kopieën** worden aangevinkt en krijg je onderstaande scherm. Hierin kun je de interval instellen en het aantal herhalingen:



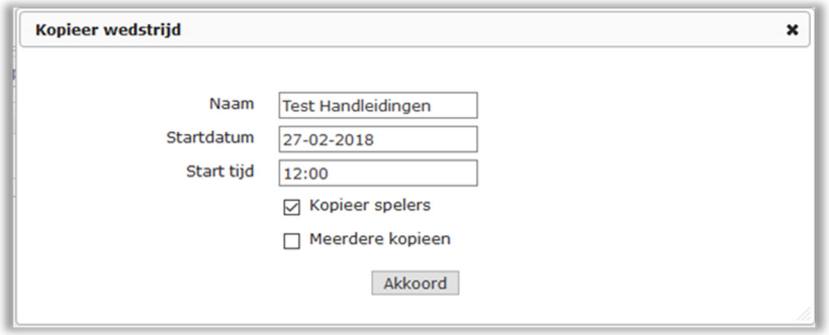


In dit scherm kun je nog eventuele aanpassingen doen in de naam (bv Ronde 2, etc.)



Kopiëren met spelers

Het kan wel eens voorkomen, bij NRT's bv, dat er meerdere wedstrijden op 1 dag worden gespeeld met dezelfde spelers. Het is dan mogelijk om de spelers van de 1ste ronde te kopiëren naar de 2de ronde. Daarom moet je bij meerronden wedstrijden op 1 dag eerst alleen de eerste ronde aanmaken en als de inschrijving gesloten is pas de tweede en derde ronde aanmaken door het kopiëren van de 1ste ronde inclusief spelers (kopieer spelers).



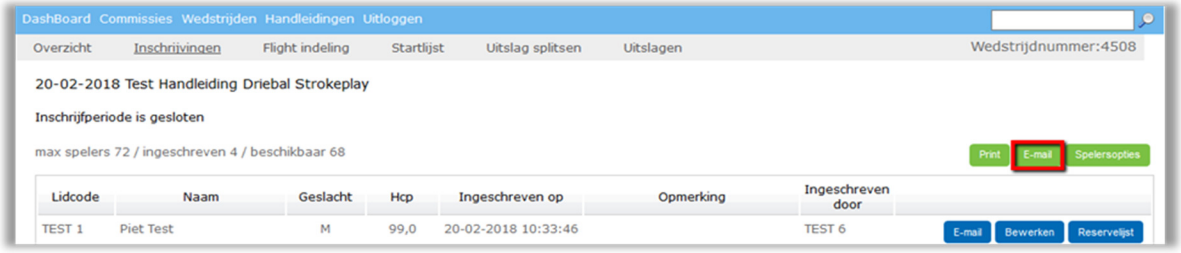
Uiteraard kan dit ook gelijk met **meerdere kopieën** worden gecombineerd.

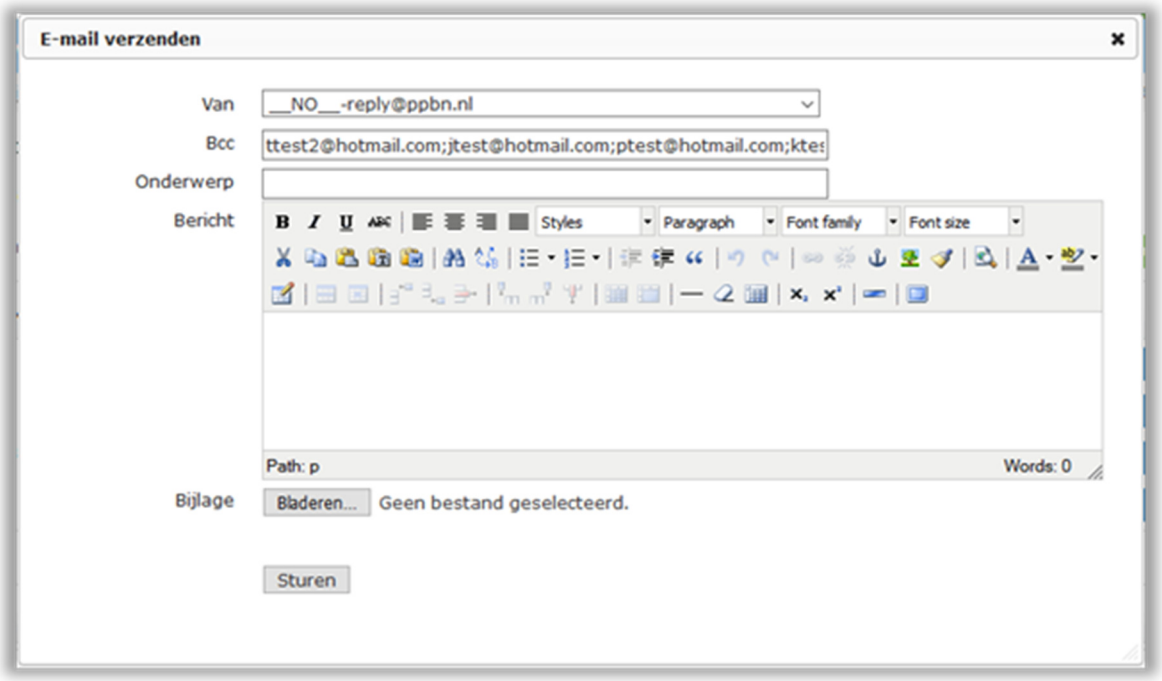
Om meerdere kopieën te kunnen maken, dien je (tijdelijk) te beschikken over de beveiligingsrechten 'Wedstrijden'. Hiervoor wordt slechts 1 lid van de WTC geautoriseerd en deze autorisatie kun je aanvragen via het bondsbureau (bondsbureau@ppbn.nl).

Email verzenden naar alle spelers in een wedstrijd

Het kan wel eens voorkomen dat er voor een bepaalde wedstrijd een wijziging o.i.d. is doorgevoerd en dat de wedstrijdleiding dit direct aan alle deelnemende spelers wil doorgeven via een e-mail bericht.

Hiervoor ga je naar **Wedstrijden** en klik de betreffende wedstrijd aan. Daarna ga je naar het tabblad **Inschrijvingen** en klik op de knop:





*Tik hierin het bericht en voeg eventueel een bijlage toe. Klik dan op **Sturen**.*

Het is ook mogelijk om een individuele speler een mail te sturen klik dan op de knop **E-mail** achter zijn/haar naam.

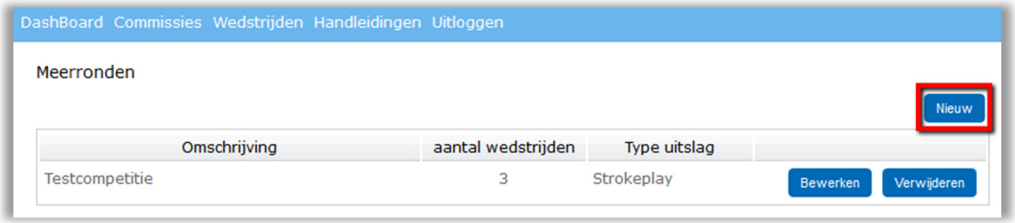
Meerronden

T.b.v. competities is het mogelijk om meerronden wedstrijden aan te maken.

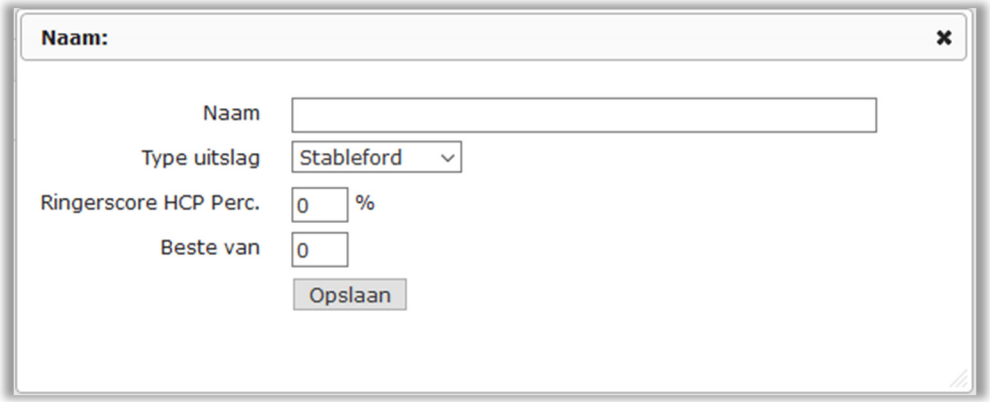
Om een meerronden te kunnen aanmaken, dien je (tijdelijk) te beschikken over de beveiligingsrechten 'Wedstrijden'. Hiervoor wordt slechts 1 lid van de WTC geautoriseerd en deze autorisatie kun je aanvragen via het bondsbureau (bondsbureau@ppbn.nl).

Aanmaken meerronden wedstrijd

Om een meerronden wedstrijd aan te maken ga je via **Wedstrijden => Meerronden.**



Door op de knop **Nieuw** te klikken kun je een meerronden aanmaken. Je krijgt dan onderstaande pop-up.



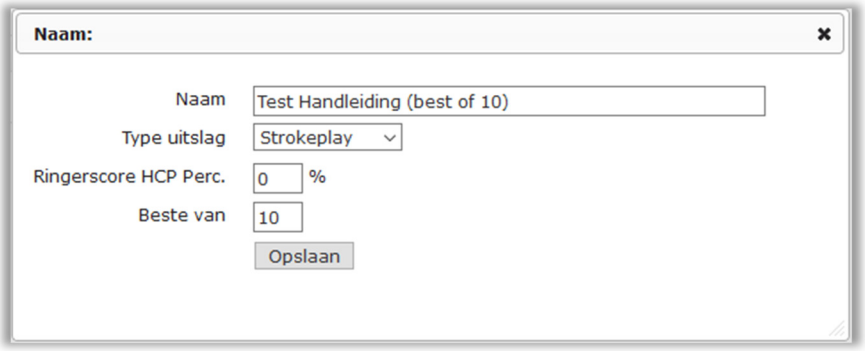
Vul hier de naam van de meerronden wedstrijd in (bv: Clubavond….).

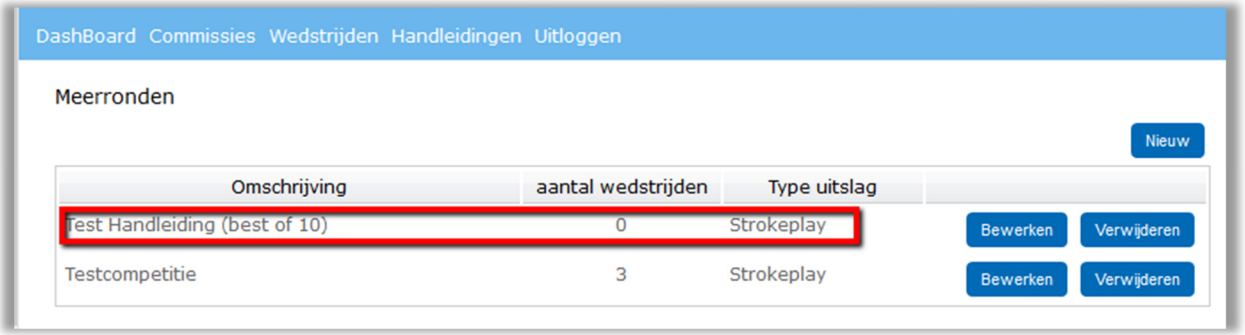
Maak een keuze uit de mogelijkheden om een uitslag te maken

- Als je hier Stableford kiest, kun je alleen wedstrijden toevoegen die als Stableford zijn aangemaakt. Hetzelfde geldt voor Strokeplay
- Uitslag wordt altijd getoond in Stableford en Strokeplay

Vul in hoeveel beste wedstrijden van alle wedstrijden mee tellen voor de uitslag.

Klik op **Opslaan**.





Wedstrijd aangemaakt.

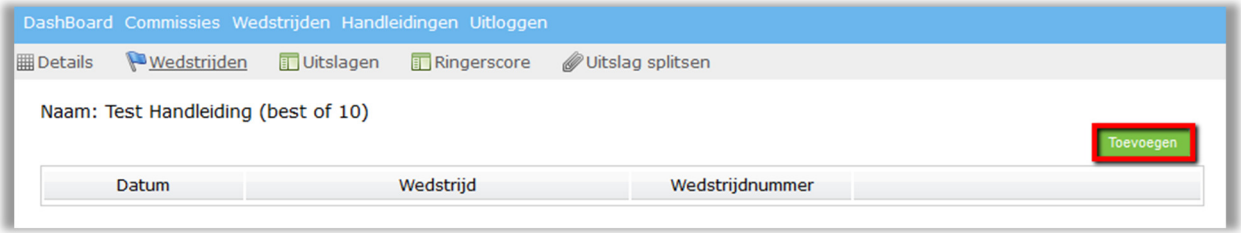
Bewerken meerronden

Om een meerronden wedstrijd te bewerken klik je op **Bewerken** achter de meerronden die je wilt bewerken.

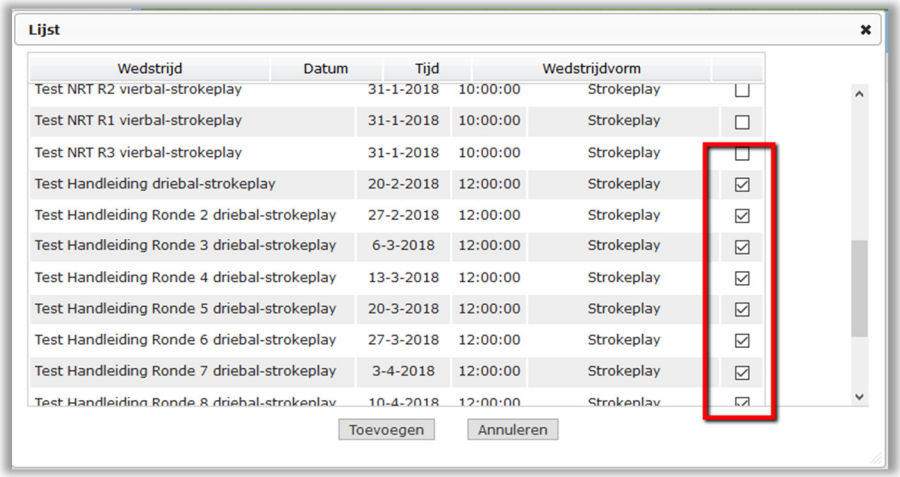
Hier kun je nog aanpassingen maken.

Wedstrijden toevoegen

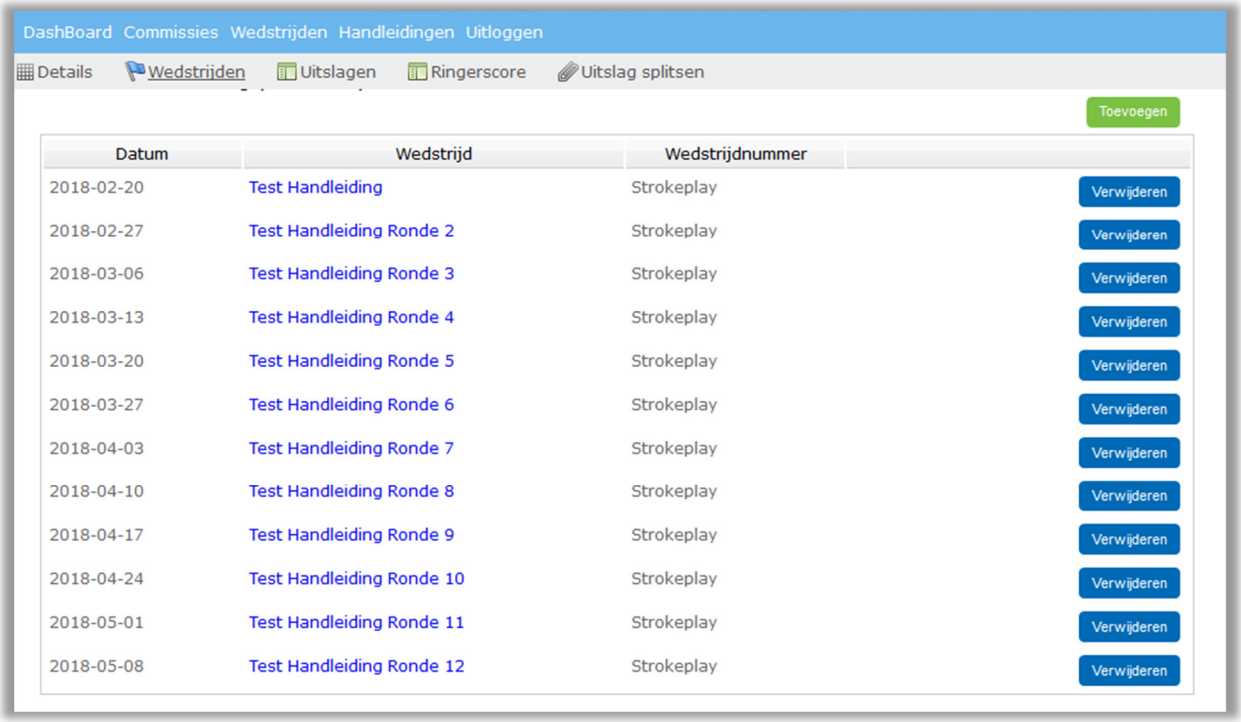
Om wedstrijden toe te voegen klik je op **Wedstrijden.**



Zoals je ziet zijn er nog geen wedstrijden toegevoegd. Om wedstrijden toe te voegen klik je op **Toevoegen.**

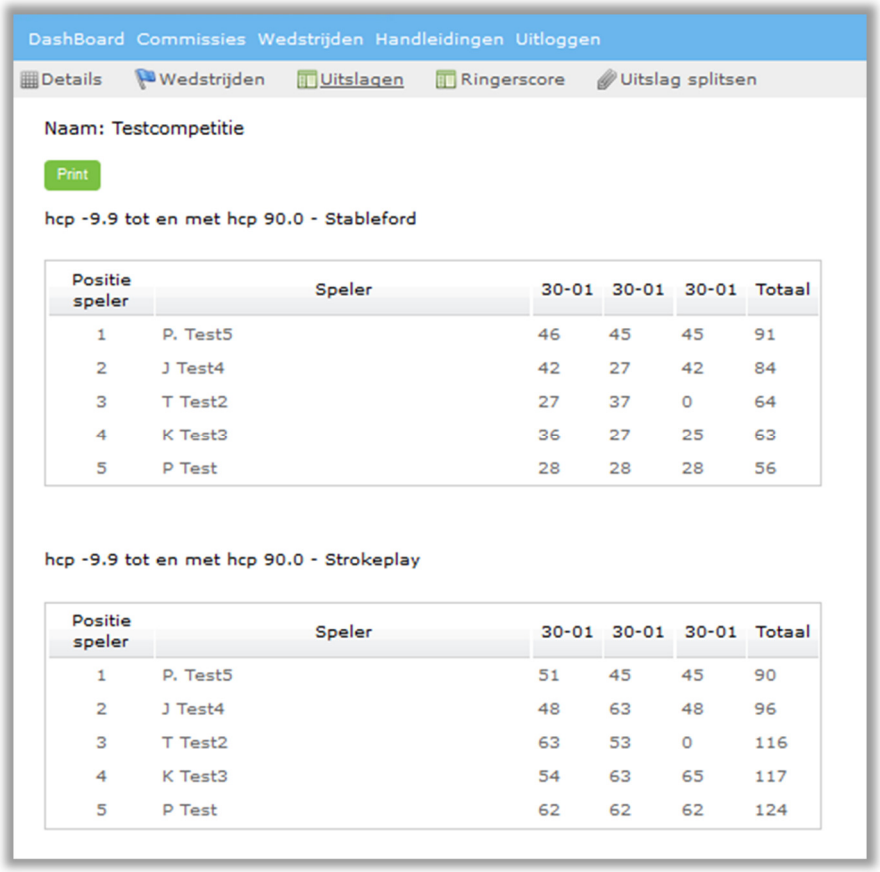


Klik hier de wedstrijden aan die je aan de meerronden wilt toevoegen en klik op **Toevoegen**.



Uitslagen

Bij een meerronden wedstrijd kunnen we de uitslagen van alle wedstrijden bekijken en zien wie er het beste presteert met Stableford of Strokeplay. Is er een “best of” ingesteld dan worden alleen de beste scores in de totaalscore opgeteld.



Voorbeeld waarbij een “best of 2” is ingesteld.

Voorbeeld van een Ringerscore.

Bijlage A

Procedure bondstoernooien PPBN handicap- en registratiesysteem (PPBN-HRS)

Dit document beschrijft de procedure voor het aanmaken en verwerken van een NRT / NK Strokeplay. Teamtoernooien en het NK Matchplay worden verwerkt in Excel.

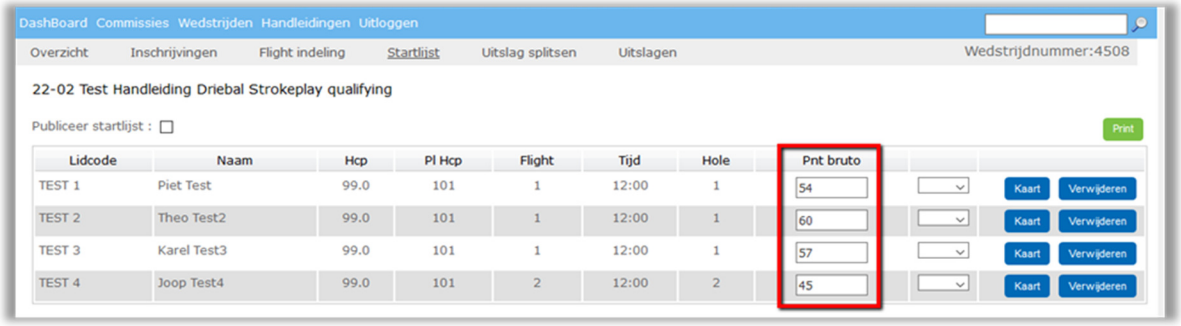
NRT

Stappen PPBN

1. Begin van het seizoen worden in PPBN-HRS alle meerronden aangemaakt.
2. Er wordt 4 weken van tevoren 1 wedstrijd in PPBN-HRS aangemaakt waarop leden van alle categorieën zich via de applicatie kunnen inschrijven, bijvoorbeeld 'NRT Heerde R1' met een starttijd 10:00 uur.
3. Deze wedstrijd wordt meteen toegevoegd aan de meerronden, bijvoorbeeld NRT Heerde.
4. PPBN-HRS wordt ingesteld dat het juiste Match id wordt gekoppeld aan de PPBN Inschrijflijst (zie hiervoor handleiding: Handleiding PPBN HRS koppelen aan PPBN-website) zodat deze getoond kan worden op de PPBN-website.
5. Er wordt een bericht geplaatst op de PPBN-website dat de inschrijving via het PPBN-handicap- en registratiesysteem geopend is. Tevens wordt er verwezen naar het format welke ook op de PPBN-website te vinden is (dagprogramma, wedstrijdformat, e.d.).
6. Zodra de inschrijving gesloten is, wordt er voor de 2de en 3de ronde en kopie met spelers gemaakt van de eerste wedstrijd en hernoemd naar bijvoorbeeld 'NRT Heerde R2' en 'NRT Heerde ronde R3'. De starttijden wordt aangepast naar 12:30 uur (Ronde 2) en 15:00 uur (Ronde 3). Deze wedstrijden worden ook gekoppeld aan de meerronden.
7. De flight indelingen voor de 1ste en 2de ronde worden aangemaakt en gepubliceerd.
8. PPBN-HRS wordt ingesteld dat het juiste meerronden id wordt gekoppeld aan zowel de gecategoriseerde als de ongecategoriseerde uitslag (zie hiervoor handleiding: Handleiding PPBN HRS koppelen aan PPBN-website) zodat deze getoond kan worden op de PPBN-website.
9. Er wordt op de PPBN-website op de wedstrijddag een bericht voor LIVE SCORE klaargezet (zie hiervoor handleiding: Handleiding Wordpress PPBN Website).

10. Totaalscores invoeren 1ste ronde.

11. Totaalscores invoeren 2de ronde.



12. Zodra de uitslag na 2 ronden bekend is worden de spelers die de cut niet gehaald hebben verwijderd uit de inschrijving van de derde wedstrijd. O.b.v. een driebal wordt er een random flight indeling aangemaakt. Deze flight indeling is fictief. De daadwerkelijk flight indeling wordt gemaakt a.d.h.v. het document **"Startschema Finaleronde NRT.xlsx"**

    Om te zien wie de cut gehaald heeft, heeft iedere categorie bij de gecategoriseerde uitslag op de website een * als toevoeging.

Pos	Categorie	Naam	R1	R2
01	HER*	P. Test5	51	45
02	HER*	J Test4	48	63
03	HER*	K Test3	54	63
04	HER	P Test	62	62
05	HER	T Test2	63	53

Figuur 2 Het sterretje (*) geeft aan of iemand de "cut" gehaald heeft.

13. De uitslag van 3de ronde wordt verwerkt en de startlijst wordt gepubliceerd.

14. De scores per hole (kaarten invoeren) worden tussentijds of na afloop verwerkt.

15. Het bericht van de LIVE SCORE wordt aangepast naar een kort verslag van de wedstrijd met bijvoorbeeld de titel: ‘Kwant, Bosch en Verbeek winnen NRT Koekange’.

16. De tabellen van de pagina waar de daadwerkelijke live score staat kopieer en plak je in het bericht met een eventueel kort verslag over de wedstrijd.

17. De rankings worden bijgewerkt (zie hiervoor handleiding: Handleiding PPBN HRS koppelen aan PPBN-website).

NK Strokeplay

Stappen PPBN

1. Begin van het seizoen wordt in PPBN-HRS de meerronden aangemaakt.

2. Er wordt 3 weken van tevoren 1 wedstrijd in PPBN-HRS aangemaakt waarop leden van alle categorieën op ingeschreven kunnen worden, bijvoorbeeld 'NK Strokeplay Doetinchem R1' met een starttijd van 9:00 uur. Let op dat je de wedstrijd zo instelt dat leden zelf niet kunnen inschrijven.

3. Deze wedstrijd wordt meteen toegevoegd aan de meerronden, bijvoorbeeld 'NK Strokeplay Doetinchem'.

4. PPBN-HRS wordt ingesteld dat het juiste Match id wordt gekoppeld aan de PPBN Inschrijflijst (zie hiervoor handleiding: Handleiding PPBN HRS koppelen aan PPBN-website zodat deze getoond kan worden op de PPBN-website.

5. Er wordt een bericht geplaatst op de PPBN-website dat de spelers uitgenodigd worden. Tevens wordt er verwezen naar het format welke ook op de PPBN-website te vinden is (dagprogramma, wedstrijdformat, e.d.).

6. De geplaatste spelers worden per mail uitgenodigd en als ze meedoen, toegevoegd aan de inschrijving.

7. Zodra het toernooi vol is, worden er voor de 2de en 3de ronde, een kopie met spelers gemaakt van de eerste wedstrijd en hernoemd naar bijvoorbeeld 'NK Strokeplay Doetinchem R2' en 'NK Strokeplay Doetinchem R3'. Voor deze ronden worden de starttijden aangepast naar 10:45 uur (ronde 2), 13:00 uur (ronde 3)

   Ook wordt er voor de 4de ronde een kopie gemaakt, echter dit keer zonder spelers en hernoemd naar bijvoorbeeld 'NK Strokeplay Doetinchem R4'. Voor deze ronde wordt de starttijd aangepast naar 15:00 uur. Alle wedstrijden worden vervolgens gekoppeld aan de meerronden.

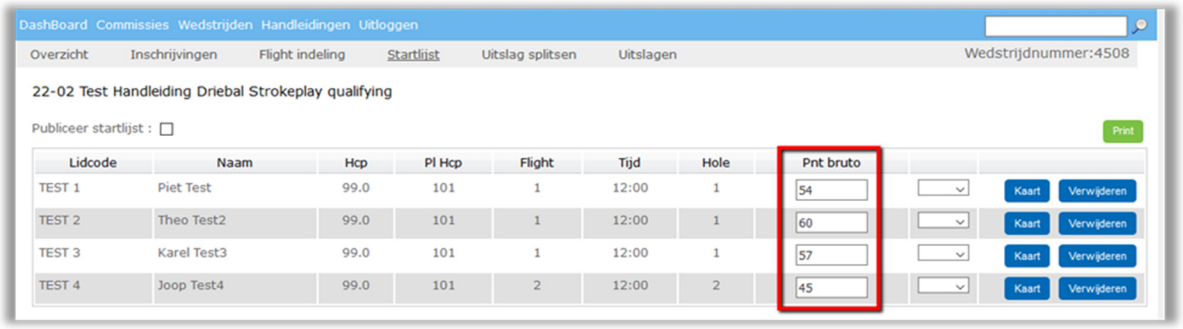
8. De flight indelingen voor de 1ste en 2de ronde worden aangemaakt en gepubliceerd.

9. PPBN-HRS wordt ingesteld dat het juiste meerronden id wordt gekoppeld aan de uitslag NK Strokeplay (zie hiervoor handleiding: Handleiding PPBN HRS koppelen aan PPBN-website) zodat deze getoond kan worden op de PPBN-website.

10. Er wordt op de PPBN-website op de wedstrijddag een bericht voor LIVE SCORE klaargezet (zie hiervoor handleiding: Handleiding Wordpress PPBN Website).

11. Totaalscores invoeren 1ste ronde.

12. Totaalscores invoeren 2de ronde.



13. Zodra de uitslag na 2 ronden bekend is worden de spelers die de cut voor de 3de ronde niet gehaald hebben verwijderd uit de inschrijvingen van de 3de wedstrijd.

    Om te zien wie de cut voor de 3de ronde gehaald heeft, heeft iedere categorie bij de gecategoriseerde uitslag op de website een * als toevoeging.

Pos	Categorie	Naam	R1	R2
01	HER*	P. Test5	51	45
02	HER*	J Test4	48	63
03	HER*	K Test3	54	63
04	HER	P Test	62	62
05	HER	T Test2	63	53

Figuur 4 Het sterretje (*) geeft aan of iemand voor de 3e ronde de "cut" gehaald heeft.

14. O.b.v. een driebal wordt er voor de 3de ronde een random flight indeling aangemaakt. Deze flight indeling is fictief. De daadwerkelijk flight indeling voor de 3de ronde wordt gemaakt a.d.h.v. het document “Startschema Finaleronden NK Strokeplay.xlsx”.

15. De uitslag van 3de ronde wordt verwerkt en de startlijst wordt gepubliceerd.

16. Na de 3de ronde volgt er weer een cut. Aan de hand van het actuele format https://www.ppbn.nl/wedstrijden/formats/nk-strokeplay/ kun je zien hoeveel spelers er nu doorgaan naar de 4de ronde.

17. Voeg via de flight indeling in de 4de wedstrijd de spelers toe die deze finale gaan spelen. Let op! Deze moet je nu aan de hand van de positie (dus niet a.d.h.v. een sterretje*) bepalen welke je terugvindt bij de gecategoriseerde uitslag op de website.

18. A.d.h.v. het document **“Startschema Finaleronden NK Strokeplay.xlsx”** wordt de flight indeling voor 4de ronde gemaakt.

19. De uitslag van 4de ronde wordt verwerkt en de startlijst wordt gepubliceerd.

20. De scores per hole (kaarten invoeren) worden tussentijds of na afloop verwerkt.

Stappen PPBN

21. Het bericht van de LIVE SCORE wordt aangepast naar een kort verslag van de wedstrijd met bijvoorbeeld de titel: ‘Kwant, Bosch en Verbeek winnen ‘NK Strokeplay Doetinchem’.

22. De uitslagtabel van de pagina waar de daadwerkelijke live score staat kopieer en plak je in het bericht met het korte verslag over de wedstrijd.