

The Rules of Pitch & Putt

Nederlandstalige versie



FIPPA

**INTERNATIONAL FEDERATION
of PITCH and PUTT**

www.fippa.net



PITCH & PUTT REGLEMENT

Opgesteld en gedefinieerd door FIPPA, in overleg met de nationale Pitch & Putt bonden wereldwijd.

Alle goedgekeurde FIPPA wedstrijden/competities moeten plaatsvinden in overeenstemming met dit reglement

FIPPA staat aangesloten bonden en federaties toe een reglement op te stellen voor het spel binnen hun landsgrenzen, en dienovereenkomstig de regels aan te passen voor lokale toernooien.

2^e Editie, met ingang van 1 januari 2020

Dit reglement is geldig voor de periode 2020-2024 en moet worden gelezen in samenhang met alle updates die worden gepubliceerd op de website van FIPPA, **www.fippa.net**

Pitch & Putt is een onafhankelijk amateursport, wereldwijd gecontroleerd door de FIPPA, de Internationale Federatie van Pitch & Putt.

De FIPPA definieert de Pitch & Putt grondregels met de volgende kenmerken:

1. Afstanden: (a) Lengte van een baan: Maximaal 90 meter.
(b) Lengte van de 18-holes golfbaan: maximaal 1.200 meter.
2. Maximaal drie clubs (waarvan één putter moet zijn) zijn toegestaan voor gebruik.
3. Het gebruik van een tee op de afslagplaats is verplicht.
4. De afslagplaats van waar moet worden gespeeld is gelijk voor alle spelers.



Bewerkt door de Regelcommissies van FIPPA
FIPPA Secretariaat-Generaal
Diputació, 274
08009 Barcelona

1e editie, januari 2008
2e editie, januari 2010
3e editie, juni 2014
4e editie, april 2020
D.L. B-11.452-23010

INHOUDSOPGAVE

GEBRUIK VAN DIT REGLEMENT	6
ETIQUETTE: GEDRAG IN DE BAAN	7
DEFINITIES.....	8
DEEL I - PITCH & PUTT ALGEMEEN	15
DEEL II - UITRUSTING.....	21
DEEL III - HET SPEL.....	22
DEEL IV - DE SPELER	27
DEEL V - ALGEMENE REGELS	28
DEEL VI - PLAATSELIJKE REGELS	28
DEEL VII - SPELVORMEN	29



GEBRUIK VAN DIT REGLEMENT

Het wordt aanbevolen dat je jezelf bekend maakt met dit reglement en het reglement gebruikt bij elke vraag tijdens het spelen van het spel. Bij twijfel, speel de baan, in de staat waarin deze zich presenteert en de bal zoals deze ligt.

Begrijp de begrippen

Deze regels zijn geschreven op een zeer nauwkeurige en weloverwogen manier. U dient zich bewust te zijn van de volgende begrippen, en de verschillen te begrijpen:

kan	= optioneel
zou kunnen	= aanbeveling
moet / zal	= instructie (met strafbepaling als niet voldaan wordt aan)
de bal	= betekent dat de bal niet kan worden ingeruild voor een ander
een bal	= betekent dat een bal kan worden ingeruild voor een ander

Begrijp de definities

Goede kennis van de gedefinieerde termen is zeer belangrijk voor de correcte toepassing van de regels.

Straffen voor overtreding van de voorschriften of het niet uitvoeren van procedures

De strafbepaling bij een overtreding van een regel, **zowel** in Strokeplay als Matchplay wedstrijden is **één strafslag**, behalve in gevallen wanneer anders is bepaald.

ETIQUETTE: GEDRAG IN DE BAAN

Niemand mag bewegen, praten of in de nabijheid staan, in de lijn van het spel (de speler) of direct achter de bal of de hole, wanneer een speler de bal heeft geadresseerd of een slagbeweging maakt.

Een speler wordt verzocht geen bal te spelen, alvorens de spelers die voor hem spelen buiten bereik zijn.

Niettemin, spelers worden verzocht zonder onnodige vertraging te spelen.

Als het spelen van een hole is voltooid, moeten de spelers onmiddellijk de green verlaten en de scores op hun kaarten verwerken bij de volgende afslagplaats.

Van spelers wordt verwacht dat zij divots in de baan en pitchmarks op de green repareren.

De spelers moeten beschadiging aan de cup tijdens het verwijderen of terugplaatsen van de vlaggenstok voorkomen. Van de speler wordt verwacht dat het clubhoofd niet gebruikt wordt om de bal uit de hole te verwijderen, en dat zij niet op het club steunen als zij op de green staan.

Na het spelen van een bal in een bunker wordt verwacht dat de speler de bunker opnieuw vlak maakt (voetstappen en ontstane gaten egaliseren).

Ernstige schending van de etiquette of continu negeren van deze richtlijnen kan leiden tot diskwalificatie van een speler.

Aanbeveling voor kledingvoorschrift

Het wordt aanbevolen dat spelers kleding dragen die geschikt is voor het beoefenen van Pitch & Putt, waarbij kraagloze t-shirts, mouwloze herenshirts, trainingspakken, of shirts met symbolen van andere sporten die vreemd zijn aan onze sport, en ongepast schoeisel zoals sandalen niet geschikt worden geacht.



DEFINITIES

ABNORMALE GRONDCONDITIES

Een '*abnormale grondconditie*' is elk tijdelijk water, grond in bewerking of ongebruikelijke schade aan het grondoppervlak veroorzaakt door dieren, voertuigen of personen.

ADVIES

Advies is alle vorm van raad of suggestie welke een speler kan beïnvloeden bij het bepalen van zijn keuze tijdens het spelen van het spel of de methode van het maken van een slag. Informatie over de regels en kwesties van openbare informatie is geen advies.

AFSLAGPLAATS

De *afslagplaats* is het startpunt voor het spelen van een hole en is gemeenschappelijk voor alle spelers. Als een mat de afslagplaats is, dan vormt de mat de afbakening van de afslagplaats. In andere gevallen moeten de voor- en zijkanten van de afslagplaats worden gemarkeerd waarbij de achterkant van de afslagplaats binnen twee clublengtes van de voorkant moet liggen.

BAL IN HET SPEL

Een *bal is in het spel* zodra de speler een slag heeft gemaakt van de afslagplaats. De bal blijft in het spel (als de speler zijn bal) tot deze de bal heeft uitgehoid, behalve als de bal buiten de baan is geraakt, verloren is gegaan of opgenomen of vervangen door een andere bal in overeenstemming met de regels.

Een vervangende bal wordt dan de bal in het spel.

BAAN

De *baan* is het hele gebied waarbinnen het spelen is toegestaan.

BEWOGEN BAL

Een bal wordt geacht te zijn bewogen als het zijn oorspronkelijke positie heeft verlaten, zelfs met slechts een fractie van zijn omtrek.

BUNKER

Een *bunker* is een hindernis bestaande uit een gebied in de baan, waar de bodem is vervangen door zand of iets dergelijks. Een rug of een lip van de *bunker* die niet bedekt is met gras, maakt onderdeel uit van de *bunker*. De grens van de *bunker* wordt vastgesteld door een denkbeeldige verticale lijn naar beneden, maar niet naar boven. Een bal wordt geacht in de *bunker* te zijn als de bal in de *bunker* ligt of een deel van de bal de begrenzing van de *bunker* raakt.

BUITEN DE BAAN - OUT OF BOUNDS

'*Out of bounds*' wordt gedefinieerd door alle grensranden van de baan en waar spelen buiten deze grenzen verboden is. De commissie kan gebieden in de baan als '*out of bounds*' definiëren en markeren. Een bal is buiten de grenzen wanneer deze volledig buiten de grenzen ligt. Een speler mag buiten de grenzen staan om een bal die binnen de grenzen ligt te spelen. Voorwerpen die de grenzen aangeven, zijn geen obstakels en worden beschouwd als vast. De grens van '*out of bounds*' wordt vastgesteld door een denkbeeldige verticale lijn naar boven en naar beneden.

CADDIE

Een '*caddie*' is iemand die de speler helpt in overeenstemming met de regels, wat onder andere betekent het dragen van de clubs van de speler en het geven van advies aan zijn of haar speler.

COMMISSIE

De *commissie* is een door de club of vereniging aangewezen groep personen voor het organiseren van de wedstrijd. De *commissie* is niet bevoegd om af te wijken van het FIPPA Pitch & Putt Reglement. De *commissie* kan lokale voorschriften bepalen die in overeenstemming zijn met het FIPPA Pitch & Putt Reglement.



DICHTSTBIJZIJNDE PUNT ZONDER BELEMNERING

Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* is dat punt in de baan, het dichtst bij waar de bal ligt, niet dicht bij de hole, en waar niet langer sprake is belemmering waarvoor vrijstelling wordt toegestaan.

DOOR DE BAAN

Door de baan is het hele gebied in de baan met uitzondering van:

- a. De afslagplaats en putting green van de hole waarop wordt gespeeld.
- b. Alle bunkers en hindernissen in de baan.

DROPPINGZONE (RELIEF AREA)

Is het gebied waar een speler de bal moet laten vallen bij het nemen van *relief* volgens een regel. De grootte van het gebied is ofwel één of twee clublengtes gemeten vanaf het referentiepunt en het ligt niet dicht bij de hole dan de oorspronkelijke ligging van de bal.

GROND IN BEWERKING (GUR)

Grond in bewerking is ieder gedeelte in de baan, als zodanig gemarkeerd, onder bevoegdheid van de betrokken commissie of door de commissie aangewezen gemachtigde. Ieder gras, struik, boom of iets anders dat groeit binnen de afbakening van *grond in bewerking* is een onderdeel van de *grond in bewerking*. Het omvat ook voor verwijdering opgehoopt materiaal en een door het baanpersoneel gemaakt gat, zelfs als dit niet als zodanig is gemarkeerd. Palen of lijnen die de grenzen van *grond in bewerking* markeren zijn onderdeel van *grond in bewerking*. Deze palen zijn aan te merken als obstakels. Een bal wordt geacht binnen *grond in bewerking* te zijn als de bal in *grond in bewerking* ligt of een deel van de bal de begrenzing van *grond in bewerking* raakt. De grens van *grond in bewerking* wordt vastgesteld door een denkbeeldige verticale lijn naar beneden, maar niet naar boven.

De commissie kan door een lokale regel spelen binnen de afbakening van *grond in bewerking* verbieden.



HOLE

De *hole* moet een diameter hebben van 108 mm met een diepte van tenminste 101,6 mm. Als een inliner (kunststof cup) wordt gebruikt, moet deze minimaal tot 25,4 mm onder het oppervlak van het puttinggebied worden aangebracht, tenzij de aard van de bodem maakt het ondoenlijk om dat te doen.

LOSSE NATUURLIJKE VOORWERPEN

De term *losse natuurlijke voorwerpen* duidt op niet vaste of groeiende natuurlijke objecten, en die niet vastzitten aan de bal, inclusief niet ingebedde stenen, bladeren, twijgen, takken en dergelijke, mest, wormen, insecten en uitwerpselen van hen afkomstig. Zand en losse aarde zijn losse natuurlijke voorwerpen op de putting green en door de baan, maar elders niet. Dauw en rijp zijn geen losse natuurlijke voorwerpen.

MARKER

Een *marker* is iemand die door de commissie is aangesteld om de score van een deelnemer bij te houden in strokeplay. Hij is geen scheidsrechter.

OBSTAKELS

Een *obstakel* is alles wat kunstmatig is gebouwd, geplaatst of achtergelaten in de baan met uitzondering van:

- a. Objecten die de grens van *buiten de baan* aangeven, zoals muren, hekken, palen en hekken.
- b. Elk obstakel in de baan welke door de commissie als integraal onderdeel van de baan is verklaard.
- c. Elk deel van een niet-verplaatsbaar kunstmatige object dat 'out of bounds' aangeeft.

Een obstakel is een **verplaatsbaar obstakel** als het kan worden verplaatst zonder onredelijke inspanning, zonder dat het spel onnodig wordt opgehouden en zonder schade te veroorzaken. In alle andere gevallen is er sprake van een niet-verplaatsbaar obstakel.

OEFENEN

Oefenen wordt gedefinieerd als het opzettelijk slaan van een bal op een wijze die de speler wenst te herhalen in de loop van het normale spel.



OEFENSWING

Een *oefenswing* is geen oefenslag en mag worden uitgevoerd op elke plaats, op voorwaarde dat de speler niet de regels overtreedt.

OUTSIDE INFLUENCE

Outside Influence is iedere persoon of voorwerp dat geen deel uitmaakt of onderdeel is van de wedstrijd of, in strokeplay geen onderdeel van de tegenspeler. Wind, noch water is aan te merken als *outside influence*.

PARTNER

Een '*partner*' is een speler die verbonden is met een andere speler van eenzelfde team.

PENALTY AREA

Een gebied waaruit oppakken van de bal is toegestaan met een strafslag als de bal van de speler daar tot rust komt.

Een '*penalty area*' is elke zee, meer, vijver, rivier, greppel, oppervlakte-afwateringskanaal of andere open waterloop (ongeacht of er water in staat).

'*Penalty area's*' kunnen ook gebieden zijn die door de commissie zijn aangewezen, waar de bal vaak verloren gaat of niet gespeeld kan worden.

Alle grond of water binnen de rand van een '*penalty area*' maakt deel uit van de '*penalty area*'. Als de rand van een '*penalty area*' niet anders is gedefinieerd, is dit het punt waar de daling van de grond begint.

De rand van een '*penalty area*' strekt zich verticaal uit omhoog en omlaag.

Palen die '*penalty area's*' aangeven en lijnen, balken, stenen, muren, hekken enz. die de randen van '*penalty area*' bepalen, bevinden zich in de '*penalty area*' en worden geacht obstakels te zijn. De rand van dergelijke '*penalty area*' wordt gedefinieerd als de buitenste punten van de objecten die het gebied markeren. Palen/stokken en/of lijnen die een '*penalty area*' aanduiden moeten rood van kleur zijn.



PROVISIONELE BAL

Een *provisionele bal* is een bal gespeeld binnen de regels van het reglement als vervanging van een bal die mogelijk verloren is gegaan anders dan in een waterhindernis of die buiten de baan is geraakt.

PUTTING GREEN

De *putting green* is dat deel van de baan, van een hole welke gespeeld wordt, die speciaal is aangebracht voor het putten. Een bal ligt op de green als enig deel van de bal de putting green raakt.

SCHEIDSRECHTER

Een *scheidsrechter* is een door de commissie aangewezen persoon om de spelers te ondersteunen bij het nemen van beslissingen op welke wijze het reglement moet worden toegepast. Hij/zij moet handelen bij elke eventuele schending van de regels die hij opmerkt of aan hem worden gemeld. De beslissing van een *scheidsrechter* is bindend.

SLAG

Een *slag* is de voorwaartse beweging van de club met de bedoeling van het slaan van en het verplaatsen van de bal. Een *slag* wordt geteld als de neerwaartse slagbeweging is ingezet. Maar als een speler vrijwillig zijn neerwaartse slagbeweging afbreekt vóór dat het clubhoofd de bal heeft bereikt wordt hij geacht geen slag te hebben gemaakt.

SPEELLIJN

De *speellijn* is de richting die de speler zijn bal wenst te laten gaan na een slag, uitgebreid met een redelijke afstand aan weerszijden van de beoogde richting. De lijn van het spel verlengt verticaal van de grond omhoog, en reikt niet voorbij de hole.

STAND

De positie van de voeten van de speler en lichaam ter voorbereiding van het maken van een slag.

STRAFSLAG

Een *strafslag* is een aan de score toegevoegde slag van een speler of team in het kader van de regels.



TEE

Een *tee* is een kunstmatig hulpmiddel, bedoeld om de bal te verhogen van de onderliggende grond. De minimaal vereiste minimale hoogte voor een *tee* is 5mm.

TIJDELIJK WATER

Tijdelijk water is elke tijdelijke opeenhoping van water of sneeuw of ijs in de baan, anders dan een penalty-area, wat op voorhand wordt waargenomen of bij het innemen van de stand.

UITGEOLED

Een bal is *uitgeholed* als de bal volledig onder het grondniveau van de hole en binnen de omtrek van de hole tot rust is gekomen.

UITRUSTING

Onder *uitrusting* valt alles wat door de speler, partner of caddie in de baan wordt gebruikt of gedragen.

VASTGESTELDE RONDE

Een *vastgestelde ronde* bestaat uit het spelen van de holes op een baan in de juiste volgorde, tenzij anders vastgesteld door de commissie.

VERKEERDE BAL

Een *verkeerde bal* is elke bal anders dan de speler's bal in het spel of zijn provisionele bal.

VERLOREN BAL

Een bal wordt in de baan beschouwd als verloren in de baan, als

- a. de bal niet wordt gevonden of geïdentificeerd **binnen drie minuten** nadat (mede)spelers zijn begonnen met zoeken van de bal;
- b. of de speler een slag heeft gemaakt met een vervangende bal binnen de regels met het bijbehorende verlies van afstand en één strafslag als strafbepaling.

VLAGGENSTOK

De vlaggenstok is de verwijderbare rechtopstaande herkenning die midden in de hole is geplaatst en zo de positie van de hole weergeeft.

DEEL I - PITCH & PUTT ALGEMEEN

1. HET SPEL

- a. Het spel van Pitch & Putt bestaat uit het spelen van een bal met een club van een afslagplaats naar de bijbehorende hole door een slag of opeenvolgende slagen in overeenstemming met de regels.
- b. Tenzij anders dan door de commissie bepaald moeten de holes in vastgestelde volgorde worden gespeeld.
- c. De bal moet worden gespeeld zoals deze ligt, tenzij anders bepaald in het reglement.

Strafbepaling: diskwalificatie

2. OEFENEN

Op een bepaalde dag of dagen van een wedstrijd, of tijdens elke andere vorm van competitie, is het spelers niet toegestaan te oefenen binnen de grenzen van de baan.

Deze regel geldt zowel voor Matchplay en Strokeplay wedstrijden.

Strafbepaling: diskwalificatie

Tussen het spelen van twee holes mag een speler geen oefenslag maken, behalve op de putting green van de laatste gespeelde hole op voorwaarde dat hij niet onnodig het spel vertraagd.

Strafbepaling: één strafslag

Spelen in een andere wedstrijd op dezelfde dag(en) wordt niet gezien als oefenen. Oefenen op een aangewezen oefenbaan en putting green vóór aanvang van iedere ronde is toegestaan.

Slagen gemaakt als voortzetting van een hole, waarbij over het resultaat is besloten, zijn geen oefenslagen.



3. OBSTAKELS

Alle verplaatsbare obstakels mogen worden verwijderd **zonder straf**.

Als de bal beweegt, veroorzaakt door het verwijderen van het obstakel, moet hij worden teruggeplaatst.

- a. Als de bal ligt in of op een obstakel, mag de bal worden opgenomen en het *obstakel* worden verwijderd.
- b. De bal moet *door de baan* of in een *hindernis* worden gedropt, of op de *putting green* worden geplaatst, zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag in of op het *obstakel*, maar niet dicht bij de hole.
- c. Behalve wanneer de bal in een waterhindernis ligt, kan een speler vrijstelling krijgen wanneer een bal tot stilstand komt op of in de buurt ligt van een niet-verplaatsbaar obstakel, en daarmee de stand of de swing beïnvloed.

Procedure:

- **Door de baan**, neem de bal op en drop zonder straf binnen één clublengte van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering, maar niet dicht bij de hole (*relief area*).
- **Bunker**, neem de bal op en drop in de bunker, zonder straf, zoals hierboven.
- **Green**, neem de bal op en plaats de bal zonder straf op de dichtstbijzijnde punt zonder belemmering.

Strafbepaling bij overtreding van artikel 3b: één slag

4. ABNORMALE GRONDCONDITIES

Behalve wanneer de bal in een penalty-area ligt, mag een speler vrije relief krijgen wanneer een bal op of tegen een '*abnormale grondconditie*' ligt of wanneer de omstandigheden de stand of swing van de speler beïnvloeden. Wanneer de bal op de "puttinggreen" ligt, is er sprake van alleen sprake van beïnvloeding wanneer een '*abnormale grondconditie*' in het "speellijn" ligt.

Procedure:

- **Door de baan**, neem de bal op en drop zonder straf binnen één clublengte van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering, maar niet dicht bij de hole (*relief area*).

- **Bunker**, neem de bal op en drop in de bunker, zonder straf, zoals hierboven.
- **Green**, neem de bal op en plaats de bal zonder straf op de dichtstbijzijnde punt zonder belemmering.

Strafbepaling bij overtreding van artikel 3b: één slag

5. ZANDBUNKERS

Voordat een speler een slag op de bal in een zandbunker maakt, mag hij:

- a. losse hindernissen en verplaatsbare obstakels verwijderen.
- b. Is het de speler verboden om het zand aan te raken:
 1. met de hand of club om de staat van de bunker te testen.
 2. met de club in het gebied direct achter of voor de bal.
 3. bij het maken van een oefenswing of de backswing voor een slag

Strafbepaling: één strafslag

6. PENALTY AREAS

Een bal in een *penalty area* mag worden gespeeld zoals hij ligt zonder straf.

Een los voorwerp of verplaatsbare belemmering mag worden verwijderd.

Als een bal in een *penalty area* ligt of daar verloren is, mag de speler onder straf van één slag:

- Een bal spelen vanaf de plek waar de oorspronkelijke bal voor het laatst is gespeeld (relief in verband met slag en afstand)
- Een bal te droppen binnen een reliefgebied van één clublengte achter de *penalty area*, waarbij het punt waarop de oorspronkelijke bal voor het laatst de marge van de *penalty area* overschreed rechtstreeks tussen de hole en de plek vanwaar de bal wordt gedropt, blijft, zonder beperking hoe ver achter de *penalty area* de bal mag worden gedropt.
- Een bal buiten de *penalty area* droppen binnen een reliefgebied van twee clublengtes, en niet dicht bij de hole dan het punt waar de oorspronkelijke bal voor het laatst de marge van de *penalty area* overschreed.



7. DE AFSLAGPLAATS

- a. De bal moet worden gespeeld vanaf de gemarkeerde afslagplaats of mat waarbij de bal op een tee moet worden geplaatst.
- b. Als een speler bij het begin van een hole, een bal speelt van buiten de afslagplaats of mat, moet hij de bal vervolgens opnieuw afslaan van de afslagplaats of mat met straf van één strafslag. Als de speler de fout niet corrigeert voordat hij of zij een slag doet om een nieuwe hole te beginnen, wordt hij of zij gediskwalificeerd.

Als de bal van zichzelf of door toedoen van de speler van de tee valt, tijdens het adresseren, moet de bal opnieuw op de tee worden geplaatst, zonder straf. Als onder deze omstandigheden een slag wordt gemaakt, moet de slag worden geteld en verder gespeeld met de bal zoals deze ligt.

Strafbepaling: één strafslag

8. PUTTING GREEN

- a. De ligging van bal op de putting green, mag worden gemarkeerd en de bal mag worden opgenomen.
- b. Op de putting green:
 - Losse natuurlijke voorwerpen mogen door opnemen of afborstelen worden verwijderd, op voorwaarde dat er niets wordt ingedrukt in de lijn van het spel
- c. Een speler mag schade aan de puttinggreen herstellen zonder straf door redelijke maatregelen te nemen om de puttinggreen zo veel mogelijk in de oorspronkelijke staat te herstellen.
- d. Als een marker de lijn van het spel van een tegenstander beïnvloedt, moet deze indien hierom wordt verzocht worden verplaatst, één of meer clubhoofd(en)lengte, aan beide zijden van de oorspronkelijke positie. Als de marker is verplaatst naar één van beide zijden, moet deze teruggeplaatst worden in zijn oorspronkelijke positie voordat de bal wordt teruggeplaatst.
- e. Als de bal van de speler, liggend op de puttinggreen, na een slag een andere bal op de putting green raakt, moet de speler zijn bal verder spelen zoals het ligt, op straf van één strafslag. De verplaatste bal moet worden teruggeplaatst in de oorspronkelijke positie.

- f. Er is geen straf als de bal van de speler de 'vlaggenstok' raakt, of deze nu in de hole staat of uit de hole is verwijderd.
- g. Een bal liggend op een putting green, anders dan die van de hole welke wordt gespeeld moet worden opgeheven en gedropt zonder straf binnen één clublengte van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering, maar niet dicht bij de hole.
- h. Wanneer enig deel van een bal over de rand van de hole hangt, mag de speler 10 seconden wachten om te bepalen of het in rust is. Als tegen die tijd de bal niet in de hole is gevallen, wordt geacht dat de bal in rust is en moet dienovereenkomstig verder worden gespeeld.
- i. Als een oude holeplug de putting lijn beïnvloedt mag de bal vervolgens worden gemarkeerd, opgenomen en geplaatst op het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering, niet dicht bij de hole, zonder straf.
- j. Het aanwijzen van de speelrichting voor de bal op de puttinggreen. Voor de slag wordt uitgevoerd, mogen alleen de speler en zijn of haar caddie de speelrichting van de speler aanwijzen, maar met de volgende beperkingen:
 - De speler of caddie mag de green aanraken met een hand, voet of iets wat hij of zij vasthoudt, maar mag de omstandigheden die de slag beïnvloeden niet verbeteren.
 - De speler of caddie mag geen voorwerp neerzetten op of buiten de green om de speelrichting aan te geven. Dit is niet toegestaan, zelfs als het voorwerp wordt verwijderd voordat de slag wordt uitgevoerd.
 - Terwijl de slag wordt uitgevoerd, mag de caddie niet opzettelijk op een plek staan op of dicht bij de speelrichting van de speler of iets anders doen (zoals wijzen naar een plek of een schaduw op de green creëren) om de speelrichting aan te geven.
Uitzondering – Caddie die de vlag bijhoudt: De caddie mag staan op of dicht bij de speelrichting van de speler om de vlag bij te houden.

Strafbepaling: één strafslag



- k. Er mag geen club behalve een putter worden gebruikt op een putting green, behalve als tijdens het normale spel de club beschadigd raakt. De speler mag de gespecificeerde ronde afronden met een van zijn of haar andere clubs, of de putter vervangen door een andere zonder onnodige vertraging te veroorzaken.

Strafbepaling bij overtreding van artikel 3b: één slag

9. OPSCHORTING VAN HET SPEL

Een speler mag het spel niet onderbreken tenzij dit is toegestaan of als het spel voor iedereen wordt opgeschort door de commissie. Spelers die een hole spelen wanneer het spel wordt opgeschort, mogen alleen de hole uitspelen, maar alleen als dit mogelijk is zonder vertraging.

DEEL II - UITRUSTING

10. CLUBS

- a. Een speler mag een maximum van drie clubs (die voldoen aan erkende specificaties) gebruiken, waarvan er één een putter moet zijn.
- b. Oneigenlijk materiaal mag niet op de clubhoofd worden aangebracht.
- c. Een beschadigde club tijdens een ronde mag worden vervangen, zonder onnodige vertraging te veroorzaken, alleen als de speler de schade niet heeft veroorzaakt. De vervanging mag niet worden gedaan door een club te lenen die een andere speler op de baan heeft gekozen om mee te spelen. Ongeacht de aard of oorzaak van de schade, mag de speler doorgaan met het maken van slagen met de beschadigde club.
- d. Partners mogen clubs delen, op voorwaarde dat het totale aantal clubs niet meer is dan drie.

Strafbepaling bij overtreding van artikel 10 a / d: één strafslag voor elke hole met een maximum straf van drie slagen per ronde

Strafbepaling bij overtreding van artikel 10 b / c : Diskwalificatie

11. DE BAL

- a. De bal mag niet kleiner zijn dan 1,68 inch (42.67mm) en moet voldoen aan erkende specificaties.
- b. Op een bal moet de naam van de fabrikant en het identificatienummer of het merk duidelijk leesbaar zijn.
- c. Oneigenlijk materiaal mag niet worden toegepast op een bal of de bal mag niet anderszins worden veranderd.

Strafbepaling: één strafslag

- d. Als een bal is beschadigd als gevolg van een slag, dan is de slag ongeldig en moet de speler een andere bal te spelen, zonder straf, zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal werd



gespeeld. Een bal is beschadigd of gebarsten tijdens het spelen van een hole, mag worden vervangen door een andere bal.

DEEL III - HET SPEL

12. SPELEN VAN DE BAL

- a. De bal moet op een eerlijke wijze worden geraakt met het clubhoofd en mag niet worden (voort)geduwd, geschept, of gelepeld.
- b. De speler die als eerste vanaf de afslagplaats of mat mag afslaan wordt bepaald op basis van volgorde (bv.: volgorde van handicap), als er geen sprake is van een volgorde, dan bepaald het lot. Daarna zal de speler/het team met de laagste score op de voorgaande hole als eerste afslaan op de volgende afslagplaats of mat.
- c. Voordat men begint te spelen (of wanneer wordt veranderd van bal), moet elke speler aan de andere speler(s) duidelijk maken met welke bal wordt gespeeld.
- d. Wanneer de ballen in het spel zijn gebracht, moet de bal het verst van de hole vervolgens als eerste worden gespeeld.
- e. Een speler moet met de bal uitholen, die de speler heeft afgeslagen van de afslagplaats, tenzij een regel toestaat de oorspronkelijke bal te vervangen door een andere bal (een beschadigde bal, verloren of niet onvindbaar).
- f. Als de club van een speler per ongeluk de bal meer dan eens raakt, is er slechts één 'slag' en is er geen straf.
- g. Een speler mag niet de lijn van spelen of de ligging van de bal verbeteren of laten verbeteren, mag geen vaste of groeiende items verwijderen, buigen of breken, met uitzondering tijdens het eerlijk innemen van zijn stand.
- h. Zonder straf mag een speler een "los obstakel" overal op of buiten de baan verwijderen. Als het verwijderen van een "los obstakel" door een speler ervoor zorgt dat de bal beweegt, ergens anders dan op de green, krijgt de speler één strafslag. De bal moet op zijn oorspronkelijke plek worden teruggelegd.

- i. Wanneer de bal van een speler ligt in een gedeelte door de baan dat is gemaaid tot fairwayhoogte of lager, mag de speler schade aan pitchmarks herstellen, zonder straf.
- j. Een bal ingebed in zijn eigen inslag door de baan mag worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zonder straf, binnen één stoklengte van de oorspronkelijke plek waar de bal lag maar niet dichterbij de hole. Relief is niet toegestaan wanneer de bal vastzit in zand in een deel door de baan dat niet is gemaaid tot fairwayhoogte of lager. Een speler mag zijn of haar bal schoonmaken zonder straf tijdens het spelen van een hole als de bal op de green is gemarkeerd en opgepakt, of wanneer de bal is geplugd of anderszins, in overeenstemming met deze regels.
- k. Een speler mag zijn bal niet schoonmaken als de bal is gemarkeerd en opgenomen (buiten de green) omdat de bal het spel of anderszins beïnvloedt of voor zover daar andere geldige redenen voor zijn. De bal mag worden schoongemaakt voor de identificatie van de bal, of om te bepalen of de bal ongeschikt is om te spelen.
- l. Als de positie van een bal, op ieder plaats in de baan, de stand, de swing of lijn van het spel van een andere speler beïnvloedt, moet de bal gemarkeerd en opgenomen worden indien hierom wordt verzocht en vervolgens na de slag van de andere speler worden teruggeplaatst. De bal mag niet worden schoongemaakt.
- m. Een speler, spelend van de verkeerde afslagplaats of mat, moet stoppen en afslaan van de juiste afslagplaats of mat. De speler moet als straf één strafslag bijtellen. Als de fout niet worden hersteld voordat het spel van de volgende hole begint, is de speler gediskwalificeerd.
- n. Als een speler een verkeerde bal slaat, moet de speler één strafslag bijtellen en vervolgens zijn eigen bal spelen. Als de fout niet worden hersteld voordat het spel op de volgende hole begint, wordt de speler gediskwalificeerd. Slagen die worden gemaakt met een verkeerde bal, worden niet meegeteld.
- o. Als een bal, die is geslagen, buiten de baan is geraakt of verloren is gegaan, moet de speler als straf één strafslag bijtellen en moet een bal opnieuw worden gespeeld zo dicht mogelijk bij de plaats vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld:
 - vanaf de afslagplaats of mat, het gebruik van een tee is verplicht.



- vanuit door de baan of vanuit een hindernis of bunker moet de bal worden gedropt, binnen één clublengte relief
 - op de green, moet de bal worden geplaatst
- p. Een provisionele bal moet worden gespeeld als de speler van mening is dat de oorspronkelijke bal verloren is gegaan (behalve in een penalty area) of buiten de baan is geraakt en dit aan zijn marker/tegenstander heeft aangegeven en de provisionele bal kenbaar heeft gemaakt.
- Als de oorspronkelijke bal verloren is gegaan of buiten de baan is geraakt, wordt de provisionele bal de bal in het spel en moet de speler één strafslag aan zijn score toevoegen.
- Als de oorspronkelijke bal niet verloren is gegaan, noch buiten de baan is geraakt, wordt de provisionele bal uit het spel genomen, zonder straf, en de slagen gespeeld met de provisionele bal tellen niet mee. Niet uit het spel nemen van de provisionele bal betekent spelen met de verkeerde bal.
- q. De speler mag zijn bal onspeelbaar verklaren op elke plaats in de baan, behalve wanneer de bal in een penalty area ligt. De speler mag als enige oordelen over de vraag of de bal onspeelbaar is. Als de bal onspeelbaar is verklaard, moet de speler, met straf van één strafslag:
- I. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plaats vanwaar de oorspronkelijke bal voor het laatst is gespeeld:
 - vanaf de afslagplaats of mat, het gebruik van een tee is verplicht.
 - vanuit door de baan of vanuit een hindernis of bunker moet de bal worden gedropt, binnen één clublengte relief
 - op de green, moet de bal worden geplaatst
 - II. een bal droppen binnen één clublengte relief achter de positie waar de bal lag, in lijn met deze positie en de hole, zonder enige limiet hoe ver achter de oorspronkelijke positie wordt gedropt.
 - III. een bal droppen binnen twee clublengtes van de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de hole.
Als de onspeelbare bal in een bunker ligt, kan de speler doorgaan onder clause I), II) of III). Als u speelt onder

clause II) of III), moet een bal worden gedropt in de bunker.

Strafbepaling: één strafslag

13. BEWOGEN BAL, AFGEBOGEN, GESTOPT

- a. Als de speler zijn bal in het spel en in rust wordt bewogen door de speler, partner of hun uitrusting, moet de speler de bal terugplaatsen met bijtelling van één strafslag. Er is geen straf als de bal van de speler per ongeluk wordt verplaatst door de speler, tegenstander of iemand anders terwijl ze proberen de bal te vinden of te identificeren. Als dit gebeurt, moet de bal teruggelegd worden op de oorspronkelijke plaats. Er is geen straf als de speler, tegenstander of iemand anders per ongeluk de bal of het balmerkteken van de speler op de putting green verplaatst.
- b. Als een bal in spel en in rust beweegt nadat de speler de slag of de backswing voor een slag is begonnen, wordt geacht dat de speler de bal heeft doen bewegen en krijgt hij een strafslag. De bal moet worden teruggelegd. Maar als de speler doorgaat met het maken van de slag, hoeft de bal niet te worden teruggelegd.
- c. Als een bal in rust is bewogen door alles wat geen deel uitmaakt van het spel, anders dan de wind, of door een andere speler of zijn uitrusting moet de speler de bal terugplaatsen, zonder straf.
- d. Als natuurlijke krachten (zoals wind of water) de bal van een speler die stil ligt laten bewegen, moet de bal vanaf de nieuwe plek worden gespeeld. Uitzondering: als de bal van de speler of de ballmarker op de putting green beweegt nadat de speler de bal al had opgetild en teruggeplaatst op de plek waar de bal vandaan kwam, moet de bal weer op de oorspronkelijke plek worden teruggeplaatst, ongeacht wat de beweging heeft veroorzaakt (inclusief natuurlijke krachten: wind of water).
- e. Als de bal beweegt nadat een los natuurlijk voorwerp is aangeraakt door de speler of de partner van de speler, moet de bal teruggeplaatst worden met bijtelling van één strafslag, behalve op de green waar de bal teruggeplaatst moet worden, zonder straf.
- f. Als een bal in beweging is gestopt of afgebogen door alles wat geen deel uitmaakt van het spel, anders dan de wind, of door een



- andere speler of diens uitrusting, wordt de bal gespeeld zoals die ligt.
- g. Als een bal in beweging is gestopt of afgebogen door de speler of de partner van de speler, moet de bal worden gespeeld zoals die ligt met bijtelling van één strafslag.
 - h. Een speler mag geen actie ondernemen om de positie of de beweging van een bal te beïnvloeden, behalve in overeenstemming met de regels. Een verwijderde vlaggenstok, een bal die stilligt op de putting green en de uitrusting van de speler mogen worden opgetild of verwijderd.

14. RELIEF SITUATIES

- a. Een bal die moet worden gedropt binnen het Reglement moet worden gedropt door de speler in persoon. De speler moet rechtop staan, de bal op kniehoogte houden met gestrekte arm en droppen aan weerszijde niet dichterbij de hole.
- b. Een bal droppen met reliefsituatie: een bal die volgens de regels moet worden gedropt, moet door de speler persoonlijk worden losgelaten. De speler mag elke bal gebruiken. De speler moet de bal loslaten vanaf kniehoogte zonder de speler of uitrusting te raken. De bal moet in het reliefsituatiegebied worden gedropt en moet tot stilstand komen in het reliefsituatiegebied.
- c. Een gedropte bal moet opnieuw worden gedropt, zonder straf, als de bal tot stilstand komt buiten het reliefsituatiegebied. Als de bal bij het opnieuw droppen ook buiten het reliefsituatiegebied tot stilstand komt, moet hij zo dicht mogelijk bij de plek worden geplaatst waar hij de grond raakte toen hij opnieuw werd gedropt.
- d. Slag en Afstand: te allen tijde mag een speler een slag-en-afstandsreliefsituatie nemen door één strafslag toe te voegen en een bal te spelen vanaf de plaats waar de vorige slag was gemaakt:
 - vanuit het afslaggebied / mat is het gebruik van een tee verplicht.
 - vanuit het algemene gebied, penalty area of bunker moet de bal binnen een reliefsituatiegebied van één clublengte worden gedropt.
 - Op de putting green moet de bal worden geplaatst.

DEEL IV - DE SPELER

15. SPELERS VERANTWOORDELIJHEDEN

- a. De speler moet starten op het tijdstip vastgesteld door de commissie.
- b. De spelers blijven tijdens de ronde in de groep (flight) die door de commissie is bepaald.
- c. Het gebruik van een caddie en een afstandsmeetapparaat is toegestaan, tenzij de commissie anders beslist.
- d. De speler is verantwoordelijk voor de juistheid van de score voor elke hole op zijn kaart. Na voltooiing van de ronde moet de speler zorgen dat zowel hij en zijn marker (iemand die de score van de speler bijhoudt) de scorekaart ondertekenen en zo spoedig mogelijk inleveren bij de commissie.
- e. Overeenkomen uitsluiten voorschriften: Spelers mogen niet afspreken de toepassing van een regel of straf uit te sluiten.

Strafbepaling: diskwalificatie

- f. Als een speler een score voor een hole noteert lager dan daadwerkelijk gespeeld, of een score voor een hole niet heeft ingevuld, wordt de speler gediskwalificeerd. Een ingevulde score hoger dan daadwerkelijk gespeeld zal blijven staan.
- g. Een speler mag geen advies geven / advies vragen, behalve aan / van de partner van de speler en zijn/haar caddie. Bij teamevenementen kan de commissie een vertegenwoordiger van het team aanwijzen die gemachtigd is adviezen aan de spelers van dat team te geven.

Strafbepaling: één strafslag

- h. Spelers van dezelfde groep (flight) moeten scorekaarten gelijktijdig bij de organiserende commissie inleveren.



DEEL V - ALGEMENE REGELS

Wanneer deze regels niet voorzien in een specifieke situatie, of indien een geschilpunt niet kan worden beslecht door het Reglement, moet de Commissie na beraadslaging, een besluit nemen in overeenstemming met het eigen vermogen.

DEEL VI - PLAATSELIJKE REGELS

Winterregel:

De Commissie kan de volgende plaatselijke regel(winterregel) vaststellen voor abnormale omstandigheden op de baan die de bescherming van de baan en een eerlijk en plezierig spel zouden kunnen beïnvloeden: Wanneer de bal van een speler door de baan ligt dat gemaaid is tot fairwayhoogte of lager, mag de speler zonder straf de bal verplaatsen door de positie te markeren, de bal op te tillen, schoon te maken en een bal te plaatsen binnen een afstand van 20 cm en niet dichterbij de hole dan waar hij oorspronkelijk lag. De speler mag zijn of haar bal slechts één keer plaatsen en de bal is in spel zodra hij geplaatst is.

Strafbepaling: één strafslag

Spelsnelheid:

De commissie kan het volgende beleid over spelsnelheid van kracht laten worden: De maximale tijd die per slag wordt toegekend, is 30 seconden. Scheidsrechters zullen de spelsnelheid controleren en beslissen of een groep die achterligt, getimed moet worden. Een individuele speler kan getimed worden in plaats van de hele groep.

De timing begint wanneer een speler voldoende tijd heeft gehad om de bal te bereiken, het zijn of haar beurt is en hij of zij kan spelen zonder hinder of afleiding.

Strafbepaling: één strafslag

Straf bij eerste overtreding: mondelinge waarschuwing door de scheidsrechter.

Straf bij tweede overtreding: één strafslag.

Straf bij derde overtreding: diskwalificatie

DEEL VII - SPELVORMEN

MATCHPLAY

- Een wedstrijd waarbij een partij (individuele speler of team) tegen een andere partij speelt in een vastgestelde ronde, tenzij anders is afgekondigd door de commissie.
- In matchplay wordt het spel per hole gespeeld. Een hole is gewonnen door de partij die de bal in het minst aantal slagen heeft uitgeholed. Bij een handicapwedstrijd wint de partij met de laagste netto de hole.
- Een hole wordt gedeeld als beide partijen de hole in hetzelfde aantal slagen heeft uitgeholed.
- Een match is gewonnen wanneer het een partij leidt met een aantal gewonnen holes voorsprong groter dan het aantal resterende te spelen holes.
- Een speler kan te allen tijde een slag aan de tegenstander weggeven wanneer de bal van de tegenstander in rust is. De tegenstander wordt geacht te hebben uitgeholed met de volgende slag en de bal mag worden verwijderd door beide partijen.
- Een speler mag een hole weggeven op elk moment voorafgaand aan het begin of de sluiting van de hole.
- Een speler kan een wedstrijd weggeven op elk moment voorafgaand aan het begin of het einde van die wedstrijd.

Vormen van Matchplay:

Single Matchplay

Een wedstrijd waarbij een speler speelt tegen een andere speler.



Four Ball Matchplay

Een wedstrijd waarin twee spelers ieder hun bal beter spelen tegen de betere bal van twee andere spelers.

Foursome Matchplay

Een wedstrijd waarbij twee spelers als partners tegen twee andere spelers, en elke partij speelt met één bal. De partners moeten afwisselend spelen vanaf de afslagplaats of mat en afwisselend spelen tijdens elke hole.

STROKEPLAY

- Een strokeplay competitie bestaat uit het spelen van een vastgestelde ronde, tenzij anders is vastgesteld door de commissie.
- De deelnemer of deelnemende partij met het minste aantal slagen over de voorgeschreven ronde of rondes is de winnaar. In een handicapcompetitie, is de deelnemer of deelnemende partij met de laagste netto score voor de vastgestelde ronde of rondes de winnaar.

Vormen van Strokeplay:

Single Strokeplay

Een Strokeplay competitie waarin iedere speler speelt tegen de andere deelnemers.

Four Strokeplay Ball

Een Strokeplay wedstrijd waarin twee spelers spelen als partners, scoren met hun beste bal.

Foursome Strokeplay

Een Strokeplay wedstrijd waarin twee spelers spelen als partners, spelend met één bal. De partners moeten afwisselend spelen vanaf de afslagplaats-/mat en afwisselend tijdens het spelen van elke hole.

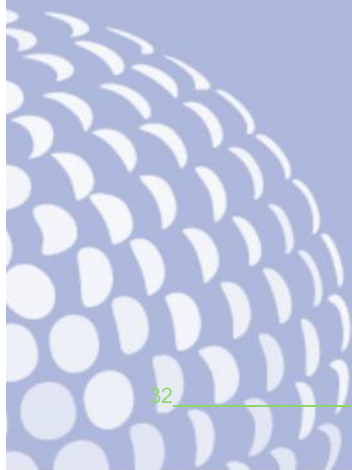
Stableford wedstrijden

Een stableford wedstrijd is een vorm van strokeplay. Het scoresysteem in een dergelijke wedstrijd is gemaakt door de punten toegekend met betrekking tot een vastgestelde score op elke hole.

Hole gespeeld in	punten Meer dan
één slag boven de vastgestelde score	0
Één slag boven de vastgestelde score	1
Aantal slagen gelijk aan vastgestelde	2
Één slag onder de vastgestelde score	3
Twee slagen onder de vastgestelde score	4
Drie slagen onder de vastgestelde score	5

De winnaar is de deelnemer die het hoogst aantal punten scoort.

De marker is alleen verantwoordelijk voor het noteren van het bruto aantal slagen van elke hole waarbij de deelnemer op basis van de netto score één of meer punten verdiend.





INTERNATIONAL FEDERATION
of PITCH and PUTT

